

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Pertanyaan Penelitian.....	3
1.5 Tujuan Perancangan.....	3
1.6 Batasan Masalah .....	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan .....	4
1.8 Manfaat Penelitian .....	4
1.9 Sistematika Penulisan Laporan .....	5
BAB II.....	6
KAJIAN .....	6
2.1 Industri Hijab .....	6
2.1.1 Limbah Industri Hijab .....	7
2.2 Limbah Tekstil.....	8
2.2.1 Jenis-jenis Limbah Tekstil.....	9
2.2.2 Jenis-jenis Kain .....	10
2.3 <i>Stool</i> .....	16
2.3.1 Jenis-jenis <i>Stool</i> .....	16
2.4 <i>Upcycle</i> .....	17
2.5 Teknik <i>Patchwork</i> .....	19
2.5.1 Jenis-jenis <i>Patchwork</i> .....	19

2.6	<i>Ecobrick</i> .....	22
2.7	Penelitian Terdahulu .....	23
2.7.1	Perancangan Motif Inspirasi Gunungan Wayang Menggunakan Celana Jeans Bekas untuk Produk <i>Stool</i> .....	23
2.7.2	Penerapan Upcycling Limbah Kain Perca Pada Kursi <i>Flat-Pack</i> .....	24
2.7.3	Edukasi <i>Sustainable Living</i> melalui Pembuatan <i>Ecobrick</i> pada Siswa Sekolah Dasar.....	25
2.8	Kajian Lapangan.....	25
2.8.1	Profil Brand Hameeda.....	25
2.8.2	Profil Afecto Coffee .....	28
2.9	<i>Summary</i> (Hipotesa).....	31
BAB III.....		32
METODE .....		32
3.1	Rancangan Penelitian.....	32
3.2	Metode Penggalan Data .....	36
3.2.1	Observasi .....	36
3.2.2	Wawancara .....	36
3.2.3	Studi Literatur.....	37
3.3	Proses Perancangan.....	39
3.4	Metode Validasi .....	41
BAB IV .....		42
PEMBAHASAN .....		42
4.1	Hasil Pengolahan Data.....	42
4.1.1	Hasil Penggalan Data Literatur.....	42
4.1.2	Hasil Observasi Lapangan .....	42
4.1.3	Hasil Wawancara.....	43
4.2	T.O.R ( <i>Terms of Reference</i> ) .....	43
4.2.1	Deskripsi Produk .....	43
4.2.2	Pertimbangan Desain ( <i>Design Consideration</i> ) .....	44
4.2.3	Batasan Desain ( <i>Design Constrain</i> ).....	45
4.3	Proses Perancangan.....	46
4.3.1	Studi Kebutuhan .....	46
4.3.2	5W+1H.....	46
4.3.3	Analisis SCAMPER .....	47
4.3.4	Anlisis Material.....	48
4.3.5	<i>Mindmap</i> .....	49
4.3.6	<i>Moodboard</i> dan <i>Imageboard</i> .....	49

4.3.7	Sketsa Alternatif .....	51
4.3.8	Pembobotan Nilai.....	58
4.3.9	Pembobotan Nilai Final.....	61
4.3.10	Sketsa Final .....	63
4.3.11	Gambar Teknik.....	63
4.3.12	3D Desain .....	64
4.3.13	<i>Prototype</i> .....	67
4.3.14	Desain Final.....	68
4.4	Validasi .....	68
4.4.1	Validasi Oleh Ahli.....	69
4.4.2	Validasi Oleh Pengguna.....	70
4.5	RAB .....	71
BAB V.....		72
KESIMPULAN DAN SARAN .....		72
DAFTAR PUSTAKA .....		73
LAMPIRAN.....		77