

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1      PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
<b>BAB 2      TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Solusi yang pernah ada sebelumnya.....	6
2.2 Desain.....	7
2.2.1 Prinsip Desain Visual .....	7
2.2.2 Elemen Desain.....	8
2.3 <i>User Interface</i> .....	9
2.4 <i>User Experience</i> .....	10
2.5 <i>Design Thinking</i> .....	11
2.5.1 <i>Emphasize</i> .....	12
2.5.2 <i>Define</i> .....	12
2.5.3 <i>Ideate</i> .....	12
2.5.4 <i>Prototype</i> .....	12
2.5.5 <i>Testing</i> .....	13
2.6 Figma.....	13

BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	14
3.1	Analisis .....	14
3.2	Proses Perancangan .....	14
3.2.1	<i>Emphatize</i> .....	14
3.2.1.1	Hasil Wawancara.....	14
3.2.2	<i>Define</i> .....	15
3.2.2.1	<i>How Might We</i> .....	16
3.2.3	<i>Ideate</i> .....	17
3.2.3.1	Konsep Visual .....	17
3.2.3.2	Referensi Visual.....	17
3.2.3.3	<i>User Flow</i> .....	18
3.2.3.4	<i>Wireframe</i> .....	21
3.2.3.5	<i>UI Style Guide</i> .....	25
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	30
4.1	<i>Prototype</i> .....	30
4.1.1	<i>Mockup</i> .....	30
4.1.2	<i>Prototyping</i> .....	36
4.2	<i>Testing</i> .....	38
BAB 5	KESIMPULAN.....	42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran .....	42
DAFTAR PUSTAKA	.....	43