

## ABSTRAK

*Stunting* atau yang biasa disebut dengan pertumbuhan lambat yang mempengaruhi keadaan fisik dan kognitif pada anak. Permasalahan *stunting* ini dapat mempengaruhi kondisi tumbuh kembang anak dalam jangka waktu panjang yang disebabkan oleh beberapa faktor, seperti kekurangan gizi, kondisi lingkungan dan ekonomi, dan faktor sosial mengenai kesadaran pentingnya gizi pada anak. Maka diperlukannya pencegahan untuk menyadarkan pentingnya masalah *stunting* pada anak dengan cara memperhatikan gizi dan asupan yang diberikan pada anak, menciptakan lingkungan yang bersih, dan akses pelayanan kesehatan yang memadai guna mengurangi angka *stunting* yang terjadi di Indonesia, salah satunya di Kota Bandung. Selain itu juga penting untuk memberikan pendidikan mengenai *stunting* melalui edukasi pada orang tua, calon orang tua dan remaja. Salah satu *media* yang dapat mudah diiterima oleh berbagai kalangan yaitu animasi 2D yang dijadikan sebagai *media* informasi dalam penyampaian tentang *stunting* yang dikemas dalam sebuah cerita. Animasi 2D yang dikemas dengan menarik dan mudah dipahami agar penyampaian mengenai dampak *stunting* dapat tersampaikan dengan baik. Metode yang digunakan pada perancangan ini adalah dengan pengumpulan data melalui studi pustaka serta kajian *visual* melalui animasi sejenis. Perancangan ini diharapkan menghasilkan sebuah animasi 2D yang dikemas dengan cerita bertemakan kesehatan dan masalah *stunting* dengan menggunakan teknik *frame by frame* dan mengaplikasikan 12 prinsip animasi.

Kata Kunci: anak, animasi, *frame by frame*, gizi, *stunting*.