

Daftar Gambar

Gambar 1. 1 Kerangka Penelitian.....	17
gambar 2.1	20
proses transmedia storytelling menurut jenkins, (2006).....	20
gambar 2.2 titik.....	22
gambar 2.3 garis	23
gambar 2.4 bidang	23
gambar 2.5 ruang.....	23
gambar 2.6 warna	24
gambar 2.7 tekstur	24
gambar 2.8 unity.....	25
gambar 2.9 keseimbangan	25
gambar 2.10 irama.....	26
gambar 2.11 kontras	26
gambar 2.12 fokus (center of interest).....	26
gambar 2.13 proporsi.....	27
gambar 2.14 Font dan Typeface	27
gambar 2.15 simbolisme.....	28
gambar 2.16 contoh ilustrasi.....	29
gambar 2.17 contoh fotografi	29
gambar 2.18 sketsa desain karakter	30
gambar 2.19 sketsa ekspresi karakter	31
gambar 2.20 sketsa turn-around	31
gambar 2.21 final desain dan final color	31
Gambar 2.22 Kerangka Penelitian.....	34
gambar 3.1 Penampilan pertama Evelyn sebagai Virtual Youtuber.....	36
gambar 3.2 Penampilan pertama karakter baru Evelyn di postingan sosial media.....	37
gambar 3.3 keseruan Evelyn merayakan ulang tahunnya di KFC Kemang Raya,	

jakarta	37
gambar 3.4 Desain awal Evelyn V1	39
gambar 3.5 Evelyn V2	40
gambar 3.6 Evelyn V3	40
gambar 3.7 Evelyn V4 yang merupakan model Evelyn saat ini	41
gambar 3.8 channel youtube Evelyn	42
gambar 3.9 Akun Twitter Evelyn	43
gambar 3.10 Akun Facebook Evelyn	43
gambar 3.11 Akun Instagram Evelyn	44
gambar 3.12 Akun Tiktok Evelyn	44
gambar 3.13 Server Discord Evelyn.....	45
gambar 3. 14 Chat Konfirmasi Wawancara dan pengambilan data dari Evelyn	47
gambar 3. 15 Chat Konfirmasi Wawancara dan pengambilan data dari penggemar Vtuber	48
gambar 3. 16 Chat Konfirmasi Wawancara dan pengambilan data dari penggemar Vtuber	49
gambar 3. 17 Chat Konfirmasi Wawancara dan pengambilan data dari penggemar Vtuber	51
gambar 3. 18 Chat Konfirmasi Wawancara dan pengambilan data dari penggemar Vtuber	52
gambar 3.19 Akun Youtube Mythia Batford.....	62
gambar 3.20 Akun Youtube Kobo Kanaeru	66
gambar 4.1 Ilustrasi bergaya anime dan chibi berwarna pastel	79
gambar 4.2 referensi desain background	80
Gambar 4.3 Chibi Vtuber Model.....	80
Gambar 4.4 Logo Vtuber.....	81
Gambar 4.5 Font yang digunakan dalam perancangan visual	81
Gambar 4.6 Layout dalam artbook.....	82
Gambar 4.7 Video Visual Novel Valentine Day Hololive English	82
Gambar 4.8 proses animasi.....	83

Gambar 4.9 komik 4 panel maghfirare.....	83
Gambar 4.10 konsep karakter.....	87
Gambar 4.12 final desain.....	89
Gambar 4.13 mirroring desain.....	90
Gambar 4.13 live2d model	91
Gambar 4.14 progress logo.....	92
Gambar 4.15 video gameplay.....	93
Gambar 4.16 komik 1	94
Gambar 4.17 komik 2	94
Gambar 4.18 komik 3	95
Gambar 4.19 merchandise keychain Evelyn	95
Gambar 4.20 merchandise T-shirt Evelyn.....	96
Gambar 4.21 merchandise bantal Evelyn.....	96
Gambar 4.22 merchandise tumblr Evelyn	97
Gambar 4.23 merchandise totebag Evelyn	97
Gambar 4.24 Key visual Evelyn.....	99
Gambar 4.25 animasi Evelyn	100