

## DAFTAR ISI

<b>IDENTITAS BUKU</b> .....	<b>3</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>4</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>5</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>6</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>2</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>3</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	<b>1</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>2</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>2</b>
<b>1.2 Tujuan dan Manfaat</b> .....	<b>3</b>
<b>1.3 Rumusan Masalah</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4 Batasan Masalah</b> .....	<b>3</b>
<b>1.5 Metodologi</b> .....	<b>4</b>
<b>1.6 Sistematika Penulisan</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB III PERENCANAAN WEBSERVER LOKAL</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB IV SIMULASI DAN ANALISIS</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Fingerprint Presnsi .....	6
2.2 Attendance Management .....	6
2.3 Website .....	7
2.4 Python .....	7
2.5 Framework Flask pada Python .....	7
2.6 Pandas .....	8
2.7 XLRD .....	8
2.8 SQLite .....	9
<b>BAB III</b> .....	<b>11</b>
<b>PERENCANAAN WEBSERVER LOKAL</b> .....	<b>11</b>
3.1 Deskripsi Proyek Akhir .....	11
3.2 Proses Pengerjaan Proyek Akhir .....	12
3.3 Flowcahart Sistem Website .....	15
3.4 Use Case .....	16
<b>BAB IV SIMULASI DAN ANALISIS</b> .....	<b>18</b>
4.1 Analisis Kebutuhan .....	18

<b>4.1.1</b>	<b><i>Kebutuhan Pengguna</i></b> .....	<b>19</b>
<b>4.1.2</b>	<b><i>Kebutuhan Sistem</i></b> .....	<b>19</b>
<b>4.2</b>	<b><i>Hasil</i></b> .....	<b>20</b>
<b>4.2.1</b>	<b><i>Role Admin</i></b> .....	<b>20</b>
<b>4.2.2</b>	<b><i>Role User/Karyawan</i></b> .....	<b>26</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		<b>29</b>
<b>5.1</b>	<b><i>Kesimpulan</i></b> .....	<b>29</b>
<b>5.2</b>	<b><i>Saran</i></b> .....	<b>29</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>30</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....		<b>2-1</b>