

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------|------|
| LEMBAR PERNYATAAN | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| KATA PENGANTAR..... | iv |
| ABSTRAK | vi |
| <i>ABSTRACT</i> | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Penelitian..... | 1 |
| 1.2 Permasalahan..... | 4 |
| 1.2.1 Identifikasi Masalah..... | 4 |
| 1.2.2 Rumusan Masalah..... | 4 |
| 1.3 Ruang Lingkup | 5 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 6 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 6 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 6 |
| 1.6.1 Metode Pengumpulan Data..... | 7 |
| 1.6.2 Metode Analisis | 9 |
| 1.7 Kerangka Penelitian..... | 11 |
| 1.8 Pembabakan..... | 12 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 13 |
| 2.1 <i>Brand</i> | 13 |
| 2.2 Brand Attribute | 13 |
| 2.2.1 Logo | 15 |
| 2.2.2 Supergrafis | 15 |

| | |
|---|----|
| 2.2.3 Maskot | 16 |
| 2.2.4 Tagline..... | 17 |
| 2.2.5 <i>Signage</i> | 17 |
| 2.2.6 <i>Motion Graphics</i> | 17 |
| 2.2.7 Videografi | 19 |
| 2.3 <i>Brand Recognition</i> | 20 |
| 2.4 Destinasi Pariwisata..... | 21 |
| 2.4.1 Wisata Budaya | 21 |
| 2.4.2 <i>Destination Branding</i> | 21 |
| 2.5 Promosi..... | 23 |
| 2.6 Periklanan | 23 |
| 2.6.1 Iklan | 23 |
| 2.7 Media..... | 24 |
| 2.7.1 Bauran Media..... | 25 |
| 2.8 Desain Komunikasi Visual | 26 |
| 2.8.1 Tipografi..... | 26 |
| 2.8.2 Layout | 28 |
| 2.8.2 Fotografi..... | 28 |
| 2.9 Target Audiens | 28 |
| 2.9.1 Consumer Behavior | 29 |
| 2.9.2 <i>Consumer Insight</i> | 29 |
| 2.9.3 <i>Consumer Journey</i> | 29 |
| 2.10 Generasi Z | 29 |
| 2.11 Kerangka Teori | 30 |
| BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH | 31 |
| 3.1 Data..... | 31 |

| | |
|---|----|
| 3.1.1 Profil Pemberi Proyek..... | 31 |
| 3.2 Data Desa Lamajang..... | 32 |
| 3.2.1 Profil Objek Wisata Desa Lamajang..... | 32 |
| 3.2.2 Lokasi Desa Lamajang..... | 33 |
| 3.2.3 Potensi Data Objek Desa Wisata Lamajang | 34 |
| 3.3 Data Kampung Adat Cikondang..... | 39 |
| 3.3.1 Lokasi Kapung Adat Cikondang..... | 39 |
| 3.3.2 Sejarah Kampung Adat Cikondang..... | 39 |
| 3.3.3 Daya Tarik Wisata Kampung Adat Cikondang | 40 |
| 3.3.6 FAB (Feature, Advantage, Benefit) Kampung Adat Cikondang..... | 44 |
| 3.4 USP (Unique Selling Point)..... | 45 |
| 3.4.8 Data Media Sosial..... | 45 |
| 3.4.9 Data Google Review | 46 |
| 3.5 Data Brand Kolaborasi | 47 |
| 3.5.1 Profil Traveloka | 47 |
| 3.6 Data Khalayak sasaran | 48 |
| 3.7 Data Permasalahan | 51 |
| 3.8 Data Empiris..... | 51 |
| 3.8.1 Data Observasi..... | 51 |
| 3.8.2 Data Wawancara | 54 |
| 3.8.3 Data Kuesioner | 58 |
| 3.9 Data Referensi Desa | 61 |
| 3.9.1 Kampung Adat Cireundeu | 61 |
| 3.9.2 Kampung Adat Naga..... | 63 |
| 3.10 Analisis Data Penelitian..... | 64 |
| 3.10.1 Analisis SWOT | 64 |

| | |
|--|------------|
| 3.10.2 Analisis 4A (<i>Attraction, Accessibility, Amenities, Ancillary</i>)..... | 67 |
| 3.10.3 Analisis Matriks Media ATL, BTL dan TTL | 70 |
| 3.11 Penarikan Kesimpulan..... | 71 |
| BAB IV STRATEGI DAN HASIL PERANCANGAN | 74 |
| 4.1 Strategi..... | 74 |
| 4.1.1 Strategi Perancangan..... | 74 |
| 4.2 Strategi Komunikasi | 77 |
| 4.2.1 Tujuan Komunikasi..... | 77 |
| 4.2.2 Pendekatan Komunikasi | 77 |
| 4.2.3 Gaya Bahasa | 78 |
| 4.3 Strategi Pesan | 78 |
| 4.3.1 BIG IDEA | 79 |
| 4.3.2 Metode AISAS | 79 |
| 4.3.3 Timeline AISAS | 80 |
| 4.4 Konsep Visual..... | 81 |
| 4.4.1 Referensi Visual..... | 82 |
| 4.4.2 Tipografi..... | 82 |
| 4.4.3 Warna | 83 |
| 4.4.4 Asset Visual..... | 84 |
| 4.5 Media Placement | 85 |
| 4.6 Hasil Perancangan | 85 |
| 4.6.1 Logo | 85 |
| 4.6.2 Supergrafis | 87 |
| 4.6.3 <i>Signage/Icon</i> | 87 |
| 4.6.4 Maskot | 90 |
| BAB V SARAN DAN KESIMPULAN..... | 104 |

| | |
|---------------------|-----|
| 5.1 Kesimpulan..... | 104 |
| 5.2 Saran | 104 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 106 |
| LAMPIRAN | 110 |