

## DAFTAR ISI

PERANCANGAN PROTOTIPE <i>WEBSITE E-COMMERCE</i> UNTUK PENJUAL KERAJINAN KULIT DI SENTRA KULIT SUKAREGANG DARI KABUPATEN GARUT .....	i
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Cara Pengumpulan Data.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Analisis Data .....	5
1.6 Kerangka Penelitian .....	5
1.7 Pembabakan .....	7
BAB II DASAR PEMIKIRAN .....	8
2.1 <i>Website</i> .....	8
2.1.1 User Interface (UI) .....	8
2.1.2 User Experience (UX).....	8
2.1.3 E-commerce .....	8
2.1.4 Design Thinking.....	9
2.2 Desain Komunikasi Visual.....	16
2.2.1 Elemen Visual .....	17
2.2.2 Layout .....	21
2.2.3 Tipografi.....	23
2.2.4 Fotografi.....	23
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH .....	24
3.1 Data .....	24
3.1.1 Data Institusi .....	24
3.1.2 Data Produk.....	26
3.1.3 Data Observasi .....	28

3.1.4 Data Wawancara .....	31
3.1.5 Data Kuesioner.....	34
3.1.6 Data Khalayak Sasaran .....	38
3.1.7 Data Media Sejenis .....	39
3.1.8 Matriks Perbandingan .....	41
3.1.9 Analisis Design Thinking.....	42
<b>BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....</b>	<b>47</b>
4.1 Konsep Pesan .....	47
4.2 Konsep Komunikasi.....	48
a. <i>Attention</i> .....	48
b. <i>Interest</i> .....	48
c. <i>Search</i> .....	48
d. <i>Action</i> .....	48
e. <i>Share</i> .....	48
4.3 Konsep Kreatif .....	49
4.4 Konsep Media .....	49
4.4.1 Media Output Utama.....	49
4.4.2 Media Output Pendukung .....	50
4.5 Konsep Visual .....	54
4.5.1 Konsep Moodboard.....	54
4.5.2 Konsep Warna.....	54
4.5.3 Konsep Tipografi .....	55
4.5.4 Konsep Interface .....	57
4.6 Konsep Bisnis.....	58
4.7 Hasil Perancangan.....	59
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>76</b>
5.1 Kesimpulan .....	77
5.2 Saran.....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>79</b>