

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Analisa Solusi yang Ada.....	4
Tabel 2.1 Verifikasi Spesifikasi 1: <i>Real-time</i> .....	7
Tabel 2.2 Verifikasi Spesifikasi 2: Perangkat yang Praktis .....	7
Tabel 2.3 Verifikasi Spesifikasi 3: <i>Friendly User Interface</i> .....	8
Tabel 2.4 Verifikasi Spesifikasi 4: Akurasi .....	8
Tabel 3.1 Matriks Keputusan dalam Pengembangan Aplikasi Pendeteksi Jenis Wayang Kulit.....	13
Tabel 3.2 Anggaran .....	15
Tabel 3.3 Jadwal.....	16
Tabel 5.1 Tahap Pengujian <i>System Usability Scale</i> .....	30
Tabel 5.2 Pertanyaan <i>System Usability Scale</i> .....	31
Tabel 5.3 Analisa Hasil Pengujian <i>System Usability Scale</i> .....	33
Tabel 5.4 Asal Suku dan Peminat Wayang Kulit Responden.....	47
Tabel 5.5 Hasil Pengujiani <i>Realtime</i> .....	46
Tabel 5.6 Analisa Hasil Uji Kepraktisan .....	47