

# DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| LEMBAR PENGESAHAN 1 .....                                     | i    |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS 1 .....                        | ii   |
| LEMBAR PENGESAHAN 2 .....                                     | iii  |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS 2 .....                        | iv   |
| LEMBAR PENGESAHAN 3 .....                                     | v    |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS 3 .....                        | vi   |
| ABSTRAK .....   | vii  |
| ABSTRACT .....  | viii |
| KATA PENGANTAR .....  | ix   |
| UCAPAN TERIMAKASIH .....                                      | x    |
| DAFTAR ISI .....  | xii  |
| DAFTAR GAMBAR .....   | xiv  |
| DAFTAR TABEL .....  | xvi  |
| DAFTAR SINGKATAN .....  | xvii |
| BAB 1 USULAN GAGASAN .....                                    | 1    |
| 1.1.2 Analisa Masalah .....                                   | 1    |
| 1.2 Analisa Solusi yang Ada .....                             | 4    |
| BAB 2 SPESIFIKASI DAN BATASAN SOLUSI .....                    | 5    |
| 2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi .....                         | 5    |
| 2.2 Batasan dan Spesifikasi .....                             | 5    |
| 2.3 Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi .....                   | 7    |
| 2.3.1 Verifikasi Spesifikasi 1: Real-time .....               | 7    |
| 2.3.2 Verifikasi Spesifikasi 2: Perangkat yang Praktis .....  | 7    |
| 2.3.3 Verifikasi Spesifikasi 3: Friendly User Interface ..... | 8    |

|                |  |    |
|----------------|--|----|
| 2.3.4          | Verifikasi Spesifikasi 4: Akurasi .....                | 8  |
| BAB 3          | DESAIN RANCANGAN SOLUSI .....                          | 9  |
| 3.1            | Alternatif Usulan Solusi .....                         | 9  |
| 3.1.2          | <i>Mobile Apps</i> berbasis <i>Local Storage</i> ..... | 10 |
| 3.1.3          | <i>Website</i> berbasis <i>Local Storage</i> .....     | 11 |
| 3.2            | Analisis dan Pemilihan Solusi .....                    | 12 |
| 3.3            | Desain Solusi Terpilih .....                           | 14 |
| 3.4            | Jadwal dan Anggaran .....                              | 15 |
| BAB 4          | IMPLEMENTASI .....                                     | 17 |
| 4.1            | Deskripsi Umum Implementasi .....                      | 17 |
| 4.2            | Detil Implementasi .....                               | 18 |
| 4.2.1          | Pengumpulan Dataset .....                              | 18 |
| 4.2.2          | Klasifikasi Citra Wayang .....                         | 18 |
| 4.3            | Prosedur Pengoperasian .....                           | 28 |
| BAB 5          | PENGUJIAN DAN KESIMPULAN .....                         | 29 |
| 5.1            | Skenario Umum Pengujian .....                          | 29 |
| 5.2            | Detil Pengujian .....                                  | 30 |
| 5.2.1          | Detil <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....        | 30 |
| 5.3            | Analisis Hasil Pengujian .....                         | 34 |
| 5.4            | Kesimpulan .....                                       | 49 |
| DAFTAR PUSTAKA | .....  | 50 |
| LAMPIRAN A     | .....  | 52 |
| LAMPIRAN B     | .....  | 54 |
| LAMPIRAN C     | .....  | 60 |
| LAMPIRAN D     | .....  | 64 |