APLIKASI PERMAINAN SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEJARAH ISLAM

GAME APPLICATION AS A MEDIUM OF EDUCATION OF ISLAMIC HISTORY

PROYEK AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Disusun oleh:

M.Iqbal Al Ghifari	6706210013
Mochamad Ziyu Arlian	6706213115

PROGRAM STUDI D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG

2024