

ABSTRAK

Aplikasi permainan telah menjadi alat yang semakin penting dalam dunia pendidikan, terutama untuk mengajarkan sejarah Islam kepada generasi muda. Sejarah Islam adalah bagian integral dari warisan budaya dan spiritual umat Islam, dan pemahaman yang mendalam tentangnya penting untuk membangun pemahaman yang kuat tentang identitas dan nilai-nilai Islam.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengevaluasi aplikasi permainan yang dapat digunakan sebagai media edukasi untuk mengajar sejarah Islam. Aplikasi ini dirancang untuk memberikan pengalaman belajar yang interaktif dan menyenangkan, sehingga memotivasi siswa untuk mengeksplorasi berbagai aspek sejarah Islam dengan cara yang menarik.

Dengan menggunakan teknologi pendidikan, aplikasi ini menggabungkan elemen permainan yang menghibur dengan konten edukatif yang akurat. Melalui penggunaan aplikasi ini, siswa dapat menjelajahi peristiwa sejarah, tokoh-tokoh penting, dan konsep-konsep kunci dalam sejarah Islam. Dengan demikian, aplikasi ini dapat membantu meningkatkan pemahaman mereka tentang sejarah Islam secara menyeluruh.

Kata kunci: Aplikasi permainan, Media edukasi, Permainan yang menghibur