

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman
<i>Software Engineering</i>	: Rekayasa perangkat lunak adalah aplikasi dari proses yang sistematis, teratur, dan dapat diukur dalam pembuatan, operasional, serta pemeliharaan software.	3
SDLC	: SDLC adalah proses menciptakan atau mengubah sistem serta metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi perangkat lunak.	4
UML	: UML adalah bahasa spesifikasi standar yang digunakan untuk mendokumentasi, merinci, dan mengembangkan perangkat lunak yang berorientasi objek.	7
<i>Iterative Incremental</i>	: Model pengembangan sistem yang menggabungkan strategi iteratif (berulang) dan incremental (bertingkat) untuk revisi dan perbaikan selama proses pengembangan.	7
<i>REST API</i>	: Representational State Transfer (REST) adalah gaya arsitektur API yang menggunakan HTTP untuk komunikasi data, independen dari protokol transfer tertentu.	10
<i>Black Box Testing</i>	: Metode pengujian perangkat lunak yang tidak memerlukan pengetahuan tentang struktur internal atau logika kode, fokus pada spesifikasi kebutuhan.	12