

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. N. Mihmidati, "Ketahui Manfaat, Perbedaan, dan Awal Mula Proof of Delivery," blog.transtrack.co.
- [2] J. Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi, F. Bryan Prasetio, and T. Wellem, "IT-EXPLORE".
- [3] T. Chandra, "Evaluasi User Interface Desain Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perguruan Husni Thamrin Medan."
- [4] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. Nurul Alfian, and N. Safitri, "PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA," *Shilka Dina Anwariya*, vol. 3, no. 1, 2021, [Online]. Available: www.youtube.com,
- [5] S. Awwaabiin, "Wireframe: Pengertian, Cara Membuatnya dan Bedanya dengan Mockup," *NiagahosterBlog*. Accessed: May 11, 2024. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-wireframe/>
- [6] A. C. Jiantono, "Mengenal Beberapa Istilah Penting Dalam Desain UI UX," Feb. 08, 2023. Accessed: Jun. 21, 2024. [Online]. Available: <https://sis.binus.ac.id/2023/02/08/33313/>
- [7] P. N. Raihanah, "Apa Itu Figma? Fitur, Kelebihan dan Kekurangan." Accessed: Jun. 21, 2024. [Online]. Available: <https://academy.alterra.id/blog/apa-itu-figma/>