

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING LAPANGAN	2
KATA PENGANTAR.....	3
UCAPAN TERIMA KASIH	4
PERNYATAAN	5
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR GAMBAR.....	8
DAFTAR TABEL	11
ABSTRAK.....	12
ABSTRACT.....	13
BAB I.....	14
PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang.....	14
1.2 Identifikasi Masalah	15
1.3 Rumusan Masalah dan Solusi	15
1.3 Tujuan	16
1.4 Batasan Masalah	17
1.5 Penjadwalan Kerja.....	18
BAB II.....	20
TEMPAT MAGANG	20
2.1 Gambaran Umum Institusi.....	20
2.2 Struktur Organisasi Institusi.....	21
BAB III ANALISIS PEKERJAAN	25
3.1 Deskripsi Pekerjaan.....	25
3.1.1 UI (<i>User Interface</i> /Antarmuka)	25
3.1.2 UX (<i>User Experience</i> /Pengalaman Pengguna)	25
3.1.3 <i>Usability Testing</i>	26
3.2 Alur Pekerjaan.....	27
3.3 Analisis Sistem.....	28
3.3.1 <i>User Centered Design</i>	29
3.4 Gambaran Sistem Saat ini	31
3.4 Kebutuhan Perangkat Kerja	33

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1 <i>Understand Context of Use</i>	35
4.2 <i>Specify User Requirements</i>	40
4.2.1 <i>Information Architecture</i>	41
4.2.1.1 <i>Member</i>	41
4.2.1.2 <i>PIC</i>	43
4.2.1.3 <i>Admin</i>	45
4.3 <i>Designs Solutions</i>	52
4.3.1 <i>Prototype as Admin</i>	52
4.3.2 <i>Prototype as PIC</i>	67
4.3.3 <i>Prototype as Member</i>	73
4.4 <i>Evaluate Against Requirements</i>	78
4.4.1 <i>User Task Based Case Testing</i>	78
BAB V.....	82
KESIMPULAN DAN SARAN.....	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	85
1. Kuesioner Aplikasi OKR.....	85
2. Desain UI/UX Landing Page Helium.....	89
3. Desain UI/UX Cyber Academy Merchandise	93
4. Desain UI/UX Cyber Academy Job	95
5. Aktivitas Magang	96