

ABSTRAK

Indonesia memiliki beragam makanan daerah, mulai dari Sabang hingga Merauke. Tetapi dengan berkembangnya teknologi saat ini, makanan daerah kurang tersorot oleh media teknologi sehingga kurang diminati oleh remaja saat ini. Lalu saat ini, aplikasi permainan *mobile* merupakan salah satu teknologi yang paling diminati oleh remaja.

Oleh karena itu, dibuatlah aplikasi permainan *Wandering Chef* yang merupakan sebuah aplikasi permainan *mobile* dengan genre *role playing* yang di dalamnya terdapat unsur makanan daerah. Makanan daerah dalam *Wandering Chef* sendiri digunakan sebagai item peningkatan karakter.

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi permainan yang dilakukan kepada pengguna, aplikasi permainan *Wandering Chef* berhasil mencapai tujuannya, yaitu membantu mengenalkan kembali makanan daerah melalui aplikasi permainan *mobile* bergenre *role playing*.

Kata kunci: Makanan daerah, aplikasi permainan, *mobile*, *role playing*