

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustus, N., & Budiman, M. A. (2019). *e-Proceeding RUANG PADA PERANCANGAN INTERIOR POST- PRODUCTION HOUSE “INKTERVAL PRODUCTION DESCRIPTION OF COLOR TO CREATE A CREATIVE SPACE FOR POST- PRODUCTION HOUSE INTERIOR DESIGN of INKTERVAL PRODUCTION • Production House ( Rumah Produksi ) Produksi ata. 6.*
- Ahmad, B., Saleh, M., Penerapan, L., Lapangan, S., Kemampuan, M., Masalah, A., Kasus, S., Sosiologi, M., Yapis, I., Jurnal, B., Pendidikan, N., Saleh Laha, M., Fakultas, J. S., Sosial, I., & Politik, I. (2020). Penerapan Studi Lapangan Dalam Meningkatkan Kemampuan Analisis Masalah (Studi Kasus Pada Mahasiswa Sosiologi IISIP Yapis Biak) Implementation Of Field Studies To Improve Problem Analysis Ability (Case Study In The Student Sociology IISIP Yapis Biak). *Nalar Pendidikan* , 8, 65–66.
- Anam, K., & Islam, R. Z. (2015). Tingkat Pencapaian Penghawaan Alami Pada Omah Sinten Heritage Hotel Dan Resto Di Surakarta. *Sinektika: Jurnal Arsitektur*, 1(1), 172–179.  
<https://doi.org/10.23917/sinektika.v1i1.1140>
- Angkouw, R., & Kapugu, H. (2012). Ruang Dalam Arsitektur Berwawasan Perilaku. *Media Matrasain* , 9(1), 58–74.
- Azizah, S. (2013). Kaitan Desain Ruang dengan Perilaku Pengguna pada Bangunan Publik. *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Terapan*.
- Deril, K., Fauzi, D., Murdowo, M. B. A., Nugroho, A., & Ds, S. (2020). Pengembangan Coworking Space Bandung Digital Valley Dengan Pendekatan Psikologi Warna. *E-Proceeding of Art & Design*, 7(2), 3977–3988.
- Education, A., & Advice, S. (2018). 赵敏 1, 郝伟 2, 李静 3\* (1. 14, 63–65).  
<https://doi.org/10.15900/j.cnki.zylf1995.2018.02.001>
- Firdiansyah, M. S. (2015). Manajemen Pengelolaan Wahana Rekreasi Olahraga di Wisata Water Blaster Semarang Tahun 2013. *Journal of Physical Education, Sport, Health, and Recreation*, 4(2), 1582–1589. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/peshr>
- Hutchison, E. D. (2019). *Dimensions of Human Behavior : Person and Environment and Social Work Core Competencies*. 2019, 2–3.  
[https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=t1xmDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=sustainable+development+goals+social+economic+dan+enviromental+triple+botto m+line&ots=j0o3U9r0bk&sig=BUx\\_Q0jrfjk18TsEot2ko7ZdNXs](https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=t1xmDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=sustainable+development+goals+social+economic+dan+enviromental+triple+botto m+line&ots=j0o3U9r0bk&sig=BUx_Q0jrfjk18TsEot2ko7ZdNXs)
- Karsa, J. R., Brunner, T., Gunawan, N., Susilawati, D., Dewi, V. K., Dwi, S., Arsitektur, A.

- J., Sipil, T., & Perencanaan, D. (2018). Pengolahan Tata Ruang Pada Bangunan Cagar Budaya Di Jalan L.L.Re. Martadinata Bandung. *Jurnal Arsitektur Reka Karsa-I*, VI(2), 1–14.
- Koyimah, H., Hidayah, L., & Huda, M. (2018). Pembentukan Perilaku dan Pola Pendidikan Karakter dalam Cerpen Rumpelstiltskin Karya Saviour Pirrotta dan Enam Serdadu Karya Brothers Grimm. *Jurnal Pertemuan Ilmiah Bahasa Dan Sastra Indonesia (PIBSI)*, 293, 293–306.
- LIE, S. (2014). Kajian Penggunaan ruang Publik dengan pendekatan Arsitektur Perilaku (Studi Kasus: PKL di Jalan Sutomo Medan dan Sekitarnya). *Pemetaan Perilaku*, 79–100. <https://docplayer.info/68035349-Kajian-penggunaan-ruang-publik-dengan-pendekatan-arsitektur-perilaku.html>
- Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia. (2014). *Peraturan Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia Nomor 6 Tahun 2014*. 1–23. <http://www.intimultimasertifikasi.com/wp-content/uploads/2018/09/Peraturan-tentang-Standar-Usaha-Hotel.pdf>
- Nasional, B. S. (2001). Standar Nasional Indonesia tentang Tata Cara Perancangan Sistem Pencahayaan Buatan Pada Bangunan Gedung. *Badan Standar Nasional*, 6575.
- Prahastuti, P. D., & Rachmaniyah, N. (2017). Aplikasi Konsep Luxury pada Interior Hotel Bisnis. *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 6(2). <https://doi.org/10.12962/j23373520.v6i2.27364>
- Prayudi, M. A. (2011). Bisnis MICE Sebagai Potensi Unggulan Pariwisata di Yogyakarta. *Jurnal Universitas Mercu Buana Yogyakarta*, 2(2), 16–24.
- Sofiah, R., Suhartono, S., & Hidayah, R. (2020). Analisis Karakteristik Sains Teknologi Masyarakat (Stm) Sebagai Model Pembelajaran: Sebuah Studi Literatur. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 7(1), 1–18. <https://doi.org/10.25134/pedagogi.v7i1.2611>
- Trivaika, E., & Senubekti, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android. *Nuansa Informatika*, 16(1), 33–40. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i1.4670>
- Wiyono, K. C., & Laswandi, H. (2023). Modern Luxury Design Concept on Application of Room Interior Elements. *International Journal of Application on Social Science and Humanities*, 1(1), 201–206. <https://doi.org/10.24912/ijassh.v1i1.25784>