

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Fitur Aplikasi Serupa .....	15
<i>Tabel 3. 1 Daftar Pertanyaan yang Diajukan</i> .....	16
Tabel 3. 2 Daftar Jawaban dari Narasumber .....	17
Tabel 3. 3 Spesifikasi Target Perangkat .....	18
Tabel 3. 4 Perancangan antarmuka aplikasi.....	21
Tabel 3. 5 Tabel Perancangan Aplikasi Permainan.....	23
Tabel 3. 6 Kebutuhan Perangkat Keras .....	25
Tabel 3. 7 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	25
Tabel 4. 1 Hasil pengujian Kode .....	28
Tabel 4. 2 Hasil pengujian fungsionalitas.....	31
Tabel 4. 3 Sakala Likert .....	33