

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Manajemen Masjid	4
2.2 Midtrans.....	4
2.3 Ngrok	4
2.4 Figma	4
2.5 Android Studio.....	5
2.6 Firebase Database	5
2.7 Aplikasi Serupa.....	5
2.7.1 MOSQ.....	5
2.7.2 Maslam Apps	6
2.7.3 Perbandingan Fitur.....	6
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	7
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	7
3.1.1 Proses Menggali Informasi	7
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	8
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat	8
3.1.4 Fitur yang Dibutuhkan	8

3.2 Perancangan Aplikasi	10
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	10
3.2.2 Use Case Diagram	11
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	12
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	28
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi.....	29
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	29
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	31
4.1 Implementasi Aplikasi	31
4.1.1 Struktur Kode Project	31
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	32
4.1.3 Hasil Implementasi	32
4.2 Pengujian Aplikasi.....	33
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	33
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	33
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	46
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA.....	50
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	51
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	52