

KATA PENGANTAR

Puji syukur perancang panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan rahmat-nya perancang dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan *Concept Art* Untuk *Game* Edukasi Mengenai Mahasiswa Terhadap Pemilu Negara Indonesia” dengan tepat waktu. Perancangan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dari program studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Telkom.

Sepanjang perancangan hingga akhir, banyak bantuan dan arahan dari berbagai pihak. Karena itu, perancang mengucapkan terimakasih banyak kepada:

1. Bapak Mario M.Ds. dan Bapak Muhammad Adharamadinka S.Ds, M.Ds. sebagai dosen pembimbing yang selalu membantu perancang dan meluangkan waktu, pikiran juga tenaga pada proses perancangan ini.
2. Keluarga Perancang yang selalu memberi apapun dukungan yang bisa diberikan.
3. Teman-teman perancang di kelas DD44E yang berjuang bersama dan selalu memberikan dukungan besar selama ini.
4. A'isyah Nadhirazana Putri Martino, Raden Nadya Maudina Danella, dan Lidya Permata Sari sebagai teman-teman yang berpengaruh besar bagi perancang sendiri maupun dalam perancangan ini.
5. Syafina Zaskia Ariandi selaku rekan kerja dalam perancangan ini.

Dalam laporan perancangan yang saya tulis ini, sangat memungkinkan untuk memiliki banyak kekurangan, karena itu adanya kritik dan saran atau masukan yang membangun agar penulisan kedepannya menjadi lebih baik akan sangat diterima. Semoga perancangan ini dapat bermanfaat bagi kita semua, baik perancang maupun pembaca.