

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| BUKU CAPSTONE DESIGN | i |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | ii |
| ABSTRAK..... | v |
| ABSTRACT..... | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| UCAPAN TERIMA KASIH | viii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| DAFTAR SINGKATAN | xv |
| BAB 1 USULAN GAGASAN | 1 |
| 1.1 Deskripsi Umum Masalah..... | 1 |
| 1.1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.1.2 Analisa Masalah | 2 |
| 1.1.3 Tujuan Capstone | 3 |
| 1.2 Analisa Solusi yang Ada..... | 3 |
| BAB 2 SPESIFIKASI DAN BATASAN SOLUSI | 5 |
| 2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi | 5 |
| 2.2 Batasan dan Spesifikasi..... | 6 |
| 2.2.1 Aspek Teknis | 6 |
| 2.2.2 Aspek Regulasi | 7 |
| 2.2.3 Aspek Kesehatan | 7 |
| 2.3 Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi..... | 7 |
| 2.3.1 Model <i>Machine Learning</i> | 7 |

| | | |
|--------------|--|-----------|
| 2.3.2 | Desain tampilan/visual | 8 |
| BAB 3 | DESAIN RANCANGAN SOLUSI..... | 9 |
| 3.1 | Alternatif Usulan Solusi..... | 9 |
| 3.1.1 | Sistem Deteksi Kelelahan Melalui Kondisi Mata Secara <i>Real Time</i> Berbasis Aplikasi..... | 9 |
| 3.1.2 | Sistem Deteksi Kelelahan Melalui Kondisi Mata Berbasis <i>Website</i> | 9 |
| 3.1.3 | Sistem Deteksi Kelelahan Berbasis Aplikasi <i>Live Chat</i> dan Pengecekan Kondisi Mata | 10 |
| 3.2 | Analisis dan Pemilihan Solusi | 10 |
| 3.3 | Desain Solusi Terpilih..... | 11 |
| 3.3.1 | <i>Storyboard</i> | 12 |
| 3.3.2 | <i>Use Case Diagram</i> | 13 |
| 3.3.3 | <i>Flowchart</i> Fitur Deteksi Kelelahan | 14 |
| 3.3.4 | <i>Flowchart</i> Fitur Tes Buta Warna..... | 15 |
| 3.3.5 | <i>Flowchart</i> Fitur <i>Assessment</i> | 16 |
| 3.4 | Jadwal dan Anggaran..... | 17 |
| 3.4.1 | Jadwal Kegiatan..... | 17 |
| 3.4.2 | Anggaran Kegiatan | 17 |
| BAB 4 | IMPLEMENTASI | 19 |
| 4.1 | Deskripsi Umum Implementasi | 19 |
| 4.2 | Detil Implementasi..... | 20 |
| 4.2.1 | <i>Dataset</i> sistem..... | 20 |
| 4.2.2 | <i>Convolutional Neural Network (CNN)</i> | 23 |
| 4.2.3 | <i>Website</i> Sistem..... | 34 |
| 4.3 | Prosedur Pengoperasian | 36 |
| 4.3.1 | Tampilan <i>Website</i> dan Cara Pengoperasian Tiap Halaman..... | 37 |
| 4.3.2 | Langkah-langkah pengoperasian | 39 |
| BAB 5 | PENGUJIAN DAN KESIMPULAN..... | 40 |

| | | |
|----------------------|--|-----|
| 5.1 | Skenario Umum Pengujian | 40 |
| 5.2 | Detil Pengujian..... | 40 |
| 5.2.1 | Pengujian <i>AI</i> | 40 |
| 5.2.2 | Pengujian <i>Website</i> Sistem..... | 54 |
| 5.3 | Analisis Hasil Pengujian | 56 |
| 5.3.1 | Analisis Evaluasi kinerja model | 56 |
| 5.3.2 | Analisis Hasil Waktu Komputasi | 56 |
| 5.3.3 | Analisis Hasil Pengujian Prediksi Data Pada Sistem | 57 |
| 5.3.4 | Analisis Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> | 57 |
| 5.3.5 | Analisis Hasil Pengujian Kuesioner | 57 |
| 5.4 | Kesimpulan | 57 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 59 |
| LAMPIRAN CD-1 | | 61 |
| LAMPIRAN CD-2..... | | 62 |
| LAMPIRAN CD-3..... | | 63 |
| LAMPIRAN CD-4..... | | 64 |
| 1. | Arsitektur Convolutional Neural Netwok (CNN) | 64 |
| 1. | VGG-19 | 64 |
| 2. | ResNet50 | 70 |
| 3. | EfficientNetV2..... | 77 |
| 2. | Website Sistem | 84 |
| 1. | Main..... | 84 |
| 2. | Fatigue | 88 |
| 3. | Assessment | 97 |
| 3. | Loading Model | 106 |
| LAMPIRAN CD-5..... | | 108 |