

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Aset.....	4
2.2 Manajemen.....	4
2.3 Manajemen Aset	4
2.4 Laravel.....	5
2.5 Figma	6
2.6 My SQL.....	6
2.7 Katalon Studio	7
2.8 Aplikasi Serupa	8
2.8.1 Aplikasi Web Kozystay	8
2.8.2 Aplikasi Web Reftab.....	8
2.8.3 Aplikasi Web Ray White.....	8
2.8.4 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	10

3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	11
3.2 Perancangan Aplikasi	11
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi.....	11
3.2.2 Use Case Diagram.....	12
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	15
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	25
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	27
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	28
4.1 Implementasi Aplikasi	28
4.1.1 Struktur Kode Project	28
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan.....	30
4.1.3 Hasil Implementasi.....	32
4.2 Pengujian Aplikasi	32
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	32
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	33
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	38
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	42
5.1 Kesimpulan.....	42
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	44
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	45