

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Memasak adalah suatu kegiatan yang dilakukan oleh seseorang dengan mengolah bahan makanan melalui proses penerapan panas dengan tujuan tertentu. Dalam memasak, terdapat sedikit perbedaan pada jumlah takaran bahan dan bumbu serta cara pengolahannya sehingga diperlukan resep masakan untuk dijadikan acuan dalam memasak. Resep masakan adalah takaran yang digunakan untuk mengolah bahan makanan yang telah teruji ke akuratannya [1].

Sering kali seorang pengolah makanan seperti ibu rumah tangga yang mencari resep memiliki kesulitan untuk menentukan menu apa yang akan dimasak dengan bahan masakan yang tersedia di dapur. Seiring dengan perkembangan teknologi, maka pencarian resep masakan akan lebih mudah dilakukan melalui website atau aplikasi [1]. Karena yang terpenting dari suatu masakan selain enak di lidah juga tidak mengubah cita rasa asli sehingga dibutuhkan resep dan cara memasak yang benar [2].

Di era globalisasi yang semakin maju dan berkembang ini dan dengan kemampuan teknologi yang semakin canggih, berbagai resep masakan dengan setiap harinya bahkan setiap detik oleh beberapa orang dari penjuru nusantara di posting melalui jejaring situs internet, bahkan sekarang kita tidak perlu repot-repot menggunakan komputer tetapi dengan yang lebih efisien yaitu menggunakan *smartphone*, dengan fitur yang menarik dan gampang cara mengaplikasikannya [3].

Android merupakan sistem operasi mobile. Android tidak membedakan antara aplikasi inti dengan aplikasi pihak ketiga. *Application Programming Interface (API)* yang disediakan menawarkan akses ke hardware, maupun data data ponsel sekalipun, atau data sistem sendiri [4].

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada maka rumusan masalah yang saya ambil adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis android yang memiliki fitur menampilkan resep masakan laut yang mudah diakses maupun mudah digunakan oleh semua kalangan untuk umur 12 tahun keatas dengan menggunakan sebuah metode. Batasan masalah penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana masyarakat dapat mendapatkan informasi mengenai resep makanan laut dengan mudah?
2. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi resep makanan laut berbasis android?
3. Bagaimana aplikasi resep makanan laut ini bisa berguna bagi masyarakat?

1.3. Tujuan dan Manfaat

1.3.1. Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis android yang memiliki fitur pencarian resep makanan laut yang sesuai dengan bahan utama yang berasal dari laut sesuai keinginan user yang mudah pengaplikasiannya bagi semua kalangan. Tujuan penelitian ini sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi resep makanan agar pengguna dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai masakan laut.
2. Membuat aplikasi dengan fitur pencarian resep yang sesuai dengan bahan utama yang berasal dari laut dengan video memasak di dalamnya.
3. Membuat aplikasi dengan tampilan sederhana dan menarik supaya mudah penggunaannya.

1.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan oleh penulis sebagai berikut :

1. User dapat dengan mudah mendapat informasi tentang resep makanan laut.
2. Sebagai media acuan dalam melakukan kegiatan memasak.
3. User bisa menemukan dengan mudah resep makanan laut sesuai keinginannya.

1.4. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang ada, maka batasan masalah dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya bisa diakses oleh pengguna mobile android.
2. Data yang ada di aplikasi berupa informasi resep masakan yang berbahan dasar dari laut.
3. Aplikasi ini hanya menampilkan 4 Bahan dasar laut yaitu Kerang, Udang, Kepiting, Ikan.
4. Aplikasi ini hanya diperbolehkan unruk umur 12 tahun keatas.

1.5. Metode Penelitian

Adapun Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini ada Metode pengumpulan data dan Metode pengembangan sistem.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1. Studi Literatur

Adapun studi literatur yang digunakan penulis dalam pelaksanaan penelitian ini mengenai masyarakat dapat mengetahui tentang resep masakan yang berbahan dasar laut melalui data yang berasal dari Internet dan Ensiklopedia yang tersedia dalam internet.

1.5.1.2. Observasi

Adapun metode Observasi yang digunakan penulis dalam pelaksanaan penelitian ini dengan mengunjungi langsung beberapa rumah yang ada di sekitar dan menanyai beberapa ibu rumah tangga mengenai apakah terdapat kendala dalam melakukan kegiatan memasak makanan laut? Serta mengajukan pertanyaan apakah dengan pembuatan aplikasi ini akan membantu mereka?.

1.5.2. Metode Pengembangan Sistem

1.5.2.1. Waterfall

Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*, yaitu metode yang menggambarkan pendekatan secara sistematis dan secara berurutan dalam mengembangkan sebuah perangkat lunak.

1.5.3. Metode Pengujian Sistem

1.5.3.1. Black Box Testing

Untuk memastikan jika perangkat lunak hingga aplikasi yang diuji layak digunakan serta sesuai dengan spesifikasi dan kebutuhan penggunanya penulis akan menggunakan metode *Black Box Testing* dengan melakukan *Functional Test*, *Non Functional Test* dan *Regression Test*.

Functional Test meliputi pengujian terhadap performa fungsi Login untuk admin memakai data *Username* dan *Password*. Non Functional Test meliputi pengujian terhadap performa terhadap fitur jenis masakan dan juga performa dalam kemunculan resep beserta video yang ada. Regression Test meliputi pengecekan sesuai kedua aspek sebelumnya yang bertujuan untuk memastikan performa aplikasi masih berjalan dengan baik meskipun telah dilakukan upgrade versi.

Dengan dilakukannya testing tersebut penulis berharap, aplikasi yang telah dibuat bisa berjalan dengan baik tanpa kendala apapun. Bilapun ada kendala penulis bisa dengan segera melakukan perbaikan.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulis membuat susunan proposal dengan tujuan mendapatkan gambaran penuh dari setiap tahap pengerjaan tugas akhir penulis. Sistematika penulisan dari proposal ini adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan, dan jadwal pelaksanaan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi penjelasan detail dari teori yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi analisis sistem, deskripsi umum sistem, diagram blok, diagram kelas, dan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak

BAB IV Hasil Pembuatan dan Analisis

Bab ini berisi hasil penelitian dan pembuatan aplikasi yang telah dilakukan. Topik yang dibahas terdiri atas implementasi dari kode program yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi ringkasan dan dari berbagai fitur dan semua poin penting pada seluruh bab sebelumnya.

1.7. Jadwal Pelaksanaan

Berikut adalah rencana jadwal pelaksanaan dalam pengerjaan Tugas Akhir.

Tabel 1.1. Jadwal Pelaksanaan

No	Nama Kegiatan	Bulan					
		1	2	3	4	5	6
1	Analisis permasalahan	■					
2	Penyusunan Proposal dan design sistem	■					
3	Pelaksanaan penelitian	■	■	■			
4	memasukan data resep makanan kedalam sistem			■	■	■	
5	Implementasi			■	■	■	
6	Pengujian sistem					■	■
7	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■