

**USULAN DESAIN *INTERFACE* APLIKASI PEMBELAJARAN
ONLINE BERBASIS *MOBILE* PADA *EDSPERT.ID*
MENGUNAKAN *KANSEI ENGINEERING* DAN *DESIGN
THINKING***

Nama : Aurelia Rizka Putri
NIM : 1203200006
Pembimbing : 1. Perdana Suteja Putra, S.T., M.T
2. Rizqa Amelia Zunaidi, S.T., M.T

ABSTRAK

Perkembangan dan kemajuan teknologi pada saat ini menyebabkan perubahan secara signifikan pada berbagai aspek kehidupan manusia, termasuk pada kegiatan belajar dan mengajar yang sebelumnya hanya memanfaatkan sistem pembelajaran secara konvensional. Pada penelitian ini penulis akan mengusulkan rancangan desain interface berbasis mobile berdasarkan tampilan maupun fitur-fitur pada Edspert. Usulan desain *interface* diusulkan karena pada platform belajar Edspert belum menyediakan aplikasi *mobile* untuk pembelajaran secara *online*. Metode *kansei engineering* dan *design thinking* digunakan untuk merancang desain interface pada penelitian ini dan menggunakan uji usability dengan metode pengukuran *performance metrics* untuk mengetahui performansi dan uji *system usability scale* (SUS) untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna. Tujuan dirancangnya interface aplikasi pembelajaran pada penelitian ini yaitu, untuk memenuhi kebutuhan pengguna dengan menerapkan pendekatan emosi untuk perasaan pengguna dan memberi kemudahan untuk melakukan kegiatan pembelajaran dengan mudah dan biaya yang terjangkau. Pada penelitian ini menghasilkan usulan desain dengan *friendly concept* yang mementingkan kebutuhan dan memiliki kesan yang ramah pengguna.

Kata Kunci : *Interface, Kansei Engineering, Design Thinking, Performance Metrics, System Usability Scale.*