

BAB VII DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Ayu Mahanani and F. Samuel Papilaya, “Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMK Negeri 1 Bancak Artikel Ilmiah Diajukan kepada Fakultas Teknologi Informasi untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Peneliti,” *Sist. Inf. Pembayaran SPP Berbas. Web Pada SMK Negeri 1 Bancak Artik. Ilm. Diajukan Kpd. Fak. Teknol. Inf. untuk Memperoleh Gelar Sarj. Pendidik. Tek. Inform. dan Komput. Peneliti*, vol. 3, no. 1, 2015.
- [2] D. Susilawati, L. S. Ramdhani, J. M. Hudin, R. Wajhillah, and E. Mutiara, “Penerapan Model MVC Pada Aplikasi Rekap Kegiatan Yayasan Pendidikan Islam Assalamah,” *IJCIT (Indonesian J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 7, no. 2, pp. 111–118, 2022, doi: 10.31294/ijcit.v7i2.14076.
- [3] D. Fara Waidah and R. Indah Fatmala, “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Pada Pondok Pesantren Ahlussunah Walijama’Ah Nurul Hijrah Yayasan Ustman Muharam Berbasis Website Di Kabupaten Karimun,” *J. TIKAR*, vol. 3, no. 1, pp. 30–37, 2022.
- [4] N. SEPTIARINA, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Smk Bandara,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 1, pp. 60–67, 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i1.2816.
- [5] A. Syarif, A. Sekretari, and B. Luhur, “Prototipe Sistem Informasi Penilaian Prestasi Mahasiswa Web-Based Prototype Information System of Achievement,” *J. Sekr. dan Adm.*, vol. 18, no. 2, pp. 46–55, 2020.
- [6] D. Susilawati, Y. Farlina, and T. S. Nurfauzia Koeswara, “Sistem Informasi Pengelolaan Pembayaran SPP Pada Sekolah Menengah Atas Berbasis SMS Gateway,” *Swabumi*, vol. 10, no. 1, pp. 36–43, 2022, doi: 10.31294/swabumi.v10i1.12293.
- [7] Y. Purbasari, N. A. H, and Ariansyah, “PEMBAYARAN SPP DAN PENDAFTARAN SISWA BARU (Studi Kasus : RA Al Munawwarah),” *J. Ilm. betrik*, vol. 13, no. 03, pp. 395–402, 2022.

- [8] B. Fridiansyah, A. A. I. I. Paramitha, and E. G. A. D. A. Dewi, "Rancang Bangun Website Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Prototipe," *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 103–115, 2023.
- [9] Novita Br Ginting, Yuggo Afrianto, and Suratun, "Rancangan Bangun Aplikasi Sistem Kontrol Perkuliahan Menggunakan Metode Prototype Dan Pengujian Black Box (Studi Kasus: Fakultas Teknik Dan Sains Universitas Ibn Khaldun)," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 2, pp. 577–588, 2019.
- [10] N. A. Pramono, J. Marzal, and U. Khaira, "Rancang Bangun Sistem Informasi Kelurahan Menggunakan Metode Prototype di Kelurahan Rantau Indah," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 7, no. 1, pp. 163–173, 2022.
- [11] A. A. D. D. Lestari and K. Kartini, "Rancang Bangun Aplikasi Web Pada Toko Reparasi Jaya Menggunakan Metode Prototype," *J. Cerita*, vol. 9, no. 1, pp. 34–45, 2023, doi: 10.33050/cerita.v9i1.2658.
- [12] R. Sihotang, H. Saputro, and S. Novari, "Sistem Informasi Penggajian LKP English Academy Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Clie Server," *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 04, no. 1, pp. 28–36, 2021.
- [13] D. Ambriani and A. I. Nurhidayat, "Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 01, pp. 58–66, 2020.
- [14] D. S. Wibawa, Y. T. Mursityo, and R. I. Rokhmawati, "Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode Usability Testing," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, pp. 10427–10434, 2019.
- [15] H. Azizah, "ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT STUDI PADA," vol. 25, no. 2, pp. 345–356, 2021, doi: 10.46984/sebatik.v25i2.1587.
- [16] R. Herdjuno and P. Kusumo, "Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika

Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)”.

- [17] C. Evaluation, “Penerapan Metode UEQ dan Cooperative Evaluation untuk Mengevaluasi User Experience Laporan Bantul,” vol. 6, no. 1, pp. 27–37, 2019.
- [18] M. Uml and U. Modeling, “Analisa dan Perancangan Sistem E-Commerce Dengan Menggunakan UML (Unified Modeling Language) (Study Kasus : Rumah Mode Namira) ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM E-COMMERCE,” 2010.
- [19] P. Studi *et al.*, “MODEL KONSEPTUAL PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DI KAFE MENGGUNAKAN SOFT SYSTEM METHODOLOGY,” vol. 6, no. 1, 2022.
- [20] A. Permatasari and S. Suhendi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.