

BAB VI DAFTAR PUSTAKA

- Asriyanik. (n.d.). *Implementasi Extreme programming pada Website Skripsi Program Studi Teknik Informatika.*
- Budiarto, S., Hidayat, T., & Nugroho, S. T. (2022). Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Dengan Framework Laravel. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(2), 121–127. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i1.284>
- Destiani, D., Fatimah, S., Deddy Supriatna, A., & Hilmy, Z. (n.d.). *Rancang Bangun Aplikasi Katalog dan Pemesanan Jasa Endorsement Berbasis Web.* <http://jurnal.itg.ac.id/>
- Dwi Wijaya, Y., & Wardah Astuti, M. (n.d.). PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS BLACKBOX TESTING OF PT INKA (PERSERO) EMPLOYEE PERFORMANCE ASSESSMENT INFORMATION SYSTEM BASED ON EQUIVALENCE PARTITIONS. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4, 2021.
- Fitria, O., Hasanah, N., Pd, M., & Untari, R. S. (n.d.). *BUKU AJAR REKAYASA PERANGKAT LUNAK* Diterbitkan oleh UMSIDA PRESS UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO 2020.
- Hendini, A. (2016). *PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK): Vol. IV* (Issue DESEMBER).
- Html, B., Faisal, M. R., & Abadi, F. (n.d.). *Pemrograman Web Dasar I.*
- Irawan Chandra, Y., Ruri Irawati, D., Riastuti, M., & Jakarta STI, S. (n.d.). *Penerapan Model Agile-Extreme Programming (XP) Dalam Membuat Aplikasi Pengenalan Daerah Wisata di Wonogiri Berbasis Web.* <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>
- Kedua, E. (n.d.). *Buku Ajar BASIS DATA.* www.medsan.co.id

- Krisma Nilam Sari, M., Kurniati, R., Asep Subandri, M., Perangkat Lunak, R., Informatika, T., Negeri Bengkalis, P., Bathin Alam, J., Sungai Alam, D., Bengkalis, K., Riau, P., & Pos, K. (n.d.). *Rancang Bangun Perangkat Lunak Pemesanan Jasa Seni Dengan Metode Extreme Programming*.
- Kustiawan, D., Cholifah, W. N., Destriana, R., Heriyani, N., Studi, P., Akuntansi, K., Citra, A., & Indoneaia, B. (n.d.). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Koperasi Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*. <https://doi.org/10.34010/jati.v12i1>
- Marta Syakira, R. (n.d.). *Rancang Bangun Data Storage System berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming*. 16(1).
- Panca Putra, Y., & Novrian, W. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Pengaplikasian Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website. *Media Online*, 3(5), 572–585. <https://djournals.com/klik>
- Partono, P. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(4), 200. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i4.6756>
- Solichin, A. (n.d.). *MySQL 5: Dari Pemula Hingga Mahir*. <https://www.researchgate.net/publication/236885803>
- Solichin, A., & Kom, S. (n.d.). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. <http://achmatim.net>
- Studi, P., Informasi, S., Sains, F., Teknologi, D., Ma, U., Soetam, C., & Wicaksono, R. (n.d.). *Blackbox Testing Teori dan Studi Kasus*. www.fb.com/cv.seribu.bintang
- Use case driven object modeling with UML: theory and practice*. (2019). Scholars Portal.