

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PENGESAHAN	vi
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	vii
Kata Pengantar	i
Daftar Isi.....	ii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	xi
Daftar Istilah.....	xii
Bab I PENDAHULUAN.....	13
I.1 Latar Belakang	13
I.2 Perumusan Masalah.....	16
I.3 Tujuan Penelitian.....	16
I.4 Batasan Penelitian	16
I.5 Manfaat Penelitian.....	17
I.6 Kerangka Berfikir.....	17
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	19
II.1 Penelitian Terdahulu.....	19
II.2 Dasar Teori	23
II.2.1 UMKM.....	23
II.2.2 Metode Prototype	23
II.2.3 UML	24
II.2.4 PHP	29
II.2.5 Laravel.....	29

II.2.6	<i>Entity Relationship Diagram</i>	30
II.2.7	MySQL.....	31
II.2.8	<i>Blackbox Testing</i>	31
II.2.9	Perbandingan Metode <i>Prototype</i> dengan Metode <i>Waterfall</i>	32
Bab III	Metodologi Penelitian.....	35
III.1	Metode yang Digunakan.....	35
III.1.1	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	35
III.1.2	Metode Pengumpulan Data	37
III.2	Prosedur Penelitian	38
III.2.1	Metode Pengambilan Data	39
III.2.2	Metode SDLC <i>Prototype</i>	40
III.2.3	<i>Testing</i>	42
Bab IV	Hasil dan Pembahasan	43
IV.1	Iterasi Pertama	43
IV.1.1	<i>Communication</i>	43
IV.1.2	<i>Quick Plan & Modelling Quick Design</i>	46
IV.1.3	<i>Construction of Prototype</i>	90
IV.1.4	<i>Deployment Delivery & Feedback</i>	103
IV.2	Iterasi Kedua.....	113
IV.2.1	<i>Communication</i>	113
IV.2.2	<i>Quick Plan & Modelling Quick Design</i>	114
IV.2.3	<i>Construction of Prototype</i>	117
IV.2.4	<i>Deployment Delivery & Feedback</i>	121
IV.3	Testing	125
Bab V	Kesimpulan dan Saran.....	131
V.1	Kesimpulan.....	131

V.2	Saran.....	132
Bab VI	Daftar Pustaka.....	133