

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul Perancangan *Visual Art* dalam *Video Game* ‘Tampomas’ yang merupakan syarat kelulusan untuk mendapat gelar sarjana program studi Desain Komunikasi Visual (Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom, Bandung)

Dalam kesempatan ini, penulis haturkan terima kasih kepada para pihak yang telah membantu penyelesaian tugas akhir ini. Adapun rasa terimakasih, penulis sampaikan khusus kepada :

1. Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds. sebagai dosen pembimbing atas bimbingan, bantuan, dan nasehatnya yang sangat berharga bagi penulis
2. Kedua orangtua penulis yang terus mendukung hingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini
3. Teman baik penulis, Alikee Wijaya yang terus mendukung saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini
4. Dan kepada semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Penulis mengharapkan kritik dan saran untuk perbaikan laporan tugas akhir ini.

Bandung, 24 Juni 2020

Penulis



Lisana Shidqin Efendi