Daftar Pustaka

[1] B. A. Sevsa and M. D. R Wahyudi, "Analisis Sentimen pada Indeks Kinerja Dosen Fakultas SAINTEK UIN Sunan Kalijaga Menggunakan Naive Bayes Classifier," *Jurnal Buana Informatika*, vol. 10, no. 2, 2019, doi: 10.24002/jbi.v10i2.2250.

[2] A. R. Isnain, H. Sulistiani, B. M. Hurohman, A. Nurkholis, and S. Styawati, "Analisis Perbandingan Algoritma LSTM dan Naive Bayes untuk Analisis Sentimen," *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, vol. 8, no. 2, 2022, doi: 10.26418/jp.v8i2.54704.

[3] Titing Magfirah, Nelson Rumui, Wa Masra, and Umroh Umroh, "Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (EDOM) Jurusan Manajemen Informatika Berbasis Web," *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Komunikasi*, vol. 2, no. 1, 2022, doi: 10.55606/juitik.v2i1.205.

[4] B. P. ;dkk Azkia, Moh Riyandi; Candra, "Perancangan Antarmuka Website Analisis Sentimen Masyarakat Pada Sosial Media Dan Portal Berita," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 2, no. 2015, 2017.

[5] A. Sasmita, G. A. Pradnyana, and D. G. H. Divayana, "Pengembangan Sistem Analisis Sentimen Untuk Evaluasi Kinerja Dosen Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Naïve Bayes," *JST (Jurnal Sains dan Teknologi)*, vol. 11, no. 2, 2022, doi: 10.23887/jstundiksha.v11i2.44384.

[6] A. Yudi Permana and M. Makmun Efendi, "Analisis Sentimen pada Teks Opini Penilaian Kinerja Dosen dengan Pendekatan Algoritma KNN," *Jurnal Ilmiah Komputasi*, vol. 19, no. 1, 2020, doi: 10.32409/jikstik.19.1.154.

[7] L. Mostafa, "Student Sentiment Analysis Using Gamification for Education Context," in *Advances in Intelligent Systems and Computing*, 2020. doi: 10.1007/978-3-030-31129-2_30.

[8] R. R. Aryal and A. Bhattarai, "Sentiment Analysis on Covid-19 Vaccination Tweets using Naïve Bayes and LSTM," *Advances in Engineering and Technology: An International Journal*, vol. 1, no. 1, 2021, doi: 10.3126/aet.v1i1.39660.

[9] Kusum and S. P. Panda, "Sentiment analysis using global vector and long short-term memory," *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, vol. 26, no. 1, 2022, doi: 10.11591/ijeecs.v26.i1.pp414-422.

[10] T. Gowandi, H. Murfi, and S. Nurrohmah, "Performance Analysis of Hybrid Architectures of Deep Learning for Indonesian Sentiment Analysis," in *Communications in Computer and Information Science*, 2021. doi: 10.1007/978-981-16-7334-4_2.

[11] A. K. Y. Aryo Kusuma Yaniaja, H. W. Hendra Wahyudrajat, and V. T. Devana, "Pengenalan Model Gamifikasi ke dalam E-Learning Pada Perguruan Tinggi," *ADI Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 1, no. 1, 2021, doi: 10.34306/adimas.v1i1.235.

[12] I. T. Julianto, "Analisis Sentimen Terhadap Sistem Informasi Akademik Institut Teknologi Garut," *Jurnal Algoritma*, vol. 19, no. 1, 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.19-1.1112.

[13] A. P. Giovani, A. Ardiansyah, T. Haryanti, L. Kurniawati, and W. Gata, "Analisis Sentimen Aplikasi Ruang Guru Di Twitter Menggunakan Algoritma Klasifikasi," *Jurnal Teknoinfo*, vol. 14, no. 2, 2020, doi: 10.33365/jti.v14i2.679.

[14] A. Perdana, A. Hermawan, and D. Avianto, "Analisis Sentimen Terhadap Isu Penundaan Pemilu di Twitter Menggunakan Naive Bayes Clasifier," *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 11, no. 2, 2022, doi: 10.32736/sisfokom.v11i2.1412.

[15] K. D. Indarwati and H. Februariyanti, "Analisis Sentimen Terhadap Kualitas Pelayanan Aplikasi Gojek Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier," *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, vol. 10, no. 1, 2023, doi: 10.35957/jatisi.v10i1.2643.