

DAFTAR PUSTAKA

- Ilham, N. A., & Naziro, N. (2019). Implementasi Konsep Pemrograman Berorientasi Objek pada Aplikasi Sistem Parkir menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Edukasi Elektro*, 3(2), 63-69. <HTTPS://doi.org/10.21831/jee.v3i2.28293>.
- SuListyorini, T., Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). Pemantauan Kasus Penyebaran COVID-19 Berbasis Website menggunakan *Framework React js* dan API. *Jurnal JUKIM*, 1(4), 01-13.
- Santoso, M. F. (2021). Teknik Single Page Application (SPA) Layout Web dengan Menggunakan *React js* dan Bootstrap. *Jurnal KhatuListiwa Informatika*, 9(2), 107-114.
- Kroons, A. A., & Dewi, C. (2023). Pengembangan *Dashboard Trivy* Berbasis Website Menggunakan *React js* dan Golang. *Jurnal InDonesia: Management Informatika dan Komunikasi*, 4(3), September. <HTTPS://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.295>.
- Sumarni, T., & Pratama, R. P. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Presensi *Online* Menggunakan *QR code Scanner* dan Lokasi Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknologi - Informasi & Sains TEKNOIS*, 13(2), 146-154. <HTTP://doi.org/10.36350/jbs.v13i2>.
- Slamet. (2023). Desain Arsitektur Aplikasi *QR code* Sebagai Anti Phishing Serangan *QR code*. *Jurnal SPIRIT*, 15(1), 42-48.
- Wangsa, & Prastyo. (2019). Implementasi Quick Response (*QR*) Code Pada Dokumen Instruksi Kerja Alat Laboratorium Kimia. *Jurnal Pengelolaan Laboratorium Pendidikan*, 1(2), 48-53.
- Wenando, F. A., et al. (2023). Sistem Informasi Parkir Elektronik pada Kampus Universitas Andalas Berbasis Website. *Jurnal Fasilkom*, 13(1), 61-71.
- Riaz, M. N. (2019). Implementation of *Kanban* Techniques in Software Development Process: An Empirical Study Based on Benefits and Challenges. *Sukkur IBA University Journal of Computing and Mathematical Sciences*, 3(2), 25.
- Pratomo, D. W., Lim, R., & T. (2020). Sistem Akses Parkir dengan *QR code*. *Jurnal Teknik Elektro*, 13(1), 8-13. <HTTPS://doi.org/10.9744/jte.11.1.1-6>.
- Maulidi, R., & Kusuma, B. H. (2023). Pengembangan Sistem Monitoring Perangkat Jaringan menggunakan Metode *Agile* dan *Kanban*. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 10(3), 137-145.

- Prasetyo, H. J., Windarti, M., Suradi, A., & SuListyowati, I. (2022). Aplikasi Sistem Parkir Universitas Widya Dharma Klaten. *Journal of Computer Science and Technology (JCS-TECH)*, 2(2), 9-12.
- Rahmawati, E. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Parkir Sepeda Motor Berbasis Dekstop. *InDonesian Journal of Computer Science*, 1(2), 103.
- Hidayanti, N., et al. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi *Management Perpustakaan Menggunakan QR code Berbasis Website*. *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, 6(1), 35.
- Nizar, C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 3(1), 1-10.
- Risfendra, & Putri, R. O. T. (2020). Perancangan Sistem Parkir Termonitor PC Menggunakan Teknologi RFID. *Jurnal Teknik Elektro InDonesia*, 1(1), 10.
- Halmi, M. R., & Yudha, F. A. (2023). Pemodelan Aplikasi Pembayaran Pendaftaran Kursus pada Sanger Learning Berbasis Website Menggunakan UML. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Komunikasi (JTIK)*, 14(2), 281-285.
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 103-111. <HTTPS://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>
- Binangkit, C. A., Voutama, A., & Heryana, N. (2023). Pemanfaatan UML (*Unified Modeling Language*) dalam Perencanaan Sistem Pengelolaan Sewa Alat Musik Berbasis Website. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika (JATI)*, 7(2), 1429.
- Elis, & Voutama, A. (2022). Pemanfaatan UML (*Unified Modeling Language*) dalam Perencanaan Sistem Penyewaan Baju Adat Berbasis Website. *Informatica: Jurnal Informatika, Management dan Komputer*, 14(2), 26.
- Aklani, S. A., & Liling, J. R. (2023). Perancangan *Front end Website Profil Builder* Menggunakan *Framework React js* Pada PT. Pundi Mas Berjaya. *Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 5(1), 863. <HTTPS://doi.org/10.37253/nacospro.v5i1.8028>
- Diyasa, G. S. M., et al. (2021). Comparative Analysis of Rest and Graphql Technology on Nodejs-Based API Development. *Proceedings of the 5th International Seminar of Research Month 2020, NST Proceedings*, 2021(1), 1-9. <HTTPS://doi.org/10.11594/nstp.2021.0908>

- Tiara, L., Syaputra, H., Cholil, W., & Mirza, A. H. (2021). Web Scraper Dan *Graphql API* Untuk Data Perguruan Tinggi Di InDonesia Berdasarkan *Website* Kementerian Ristekdikti (Studi Kasus: *Website* Kementerian Ristekdikti). *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*, 2(3), 193.
- Fikri, M. F. (n.d.). *Sistem Informasi Layanan Psikologi PPT UII* (Tugas Akhir).
- Aziz, A., et al. (2020). Sistem Status Kelaikudaraan Pesawat Udara Berbasis *Website* Menggunakan *Framework CodeIgniter* dan *PostgresQL* dengan Metode Prototype. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(4), 515-520. <HTTPS://doi.org/10.32493/informatika.v5i4.7470>
- Hidayattullooh, R., et al. (n.d.). Rancang Bangun *Website* UMKM Win Herbal Sebagai Media Branding dan Pemasaran Menggunakan *Agile Software Development*. *Prosiding Seminar Nasional Sains dan Teknologi, Fakultas Teknik, Universitas Wahid Hasyim*.
- Ningsih, W., & Nurfauziah, H. (2023). Perbandingan Model *Waterfall* dan Metode Prototype untuk Pengembangan Aplikasi pada Sistem Informasi. *Jurnal Ilmiah Metadata*, 5(1), 83-95. <HTTPS://doi.org/10.47652/metadata.v5i1.311>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan *Use case (UML)*: Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 5(1), 77-86. <HTTPS://doi.org/10.25126/jtik.201851610>
- Khelif, W., Kchaou, D., & Bouassida, N. (2022). A complete traceability methodology between UML diagrams and source code based on enriched use case textual description. *Informatica*, 46(1), 27-47. <HTTPS://doi.org/10.31449/inf.v46i1.3306>