

Abstrak

Aspek penting dari kehidupan setiap orang adalah bakat dan minat. Mereka tidak hanya menentukan apa yang membuat seseorang unik, tetapi juga memainkan peran penting dalam perkembangan pribadi, keberhasilan, dan kebahagiaan. Jika seseorang menjalani kehidupan sesuai dengan minat dan bakat, seseorang cenderung lebih bahagia dan puas, dan ini dapat membantu seseorang tersebut menjalani kehidupan yang lebih baik secara keseluruhan. Jika seseorang memiliki bakat dan minat yang kuat, maka seseorang tersebut dapat memilih program pendidikan atau jurusan yang paling sesuai dengan minat. Ketika kita dapat memilih atau menentukan bidang yang sesuai dengan bakat minat kita kemungkinan kita untuk berhasil di bidang tersebut sangatlah tinggi. Oleh karena itu penelitian ini akan membahas tentang pentingnya bakat minat pada anak. Pada penelitian ini penulis menggunakan metode kualitatif. Melihat banyaknya fenomena jurusan pada jenjang perkuliahan ternyata membuat para mahasiswa bingung terhadap pilihan mereka, banyak dari mereka mengikuti pilihan temannya atau bahkan pilihan orang tuanya. Animasi 2D “Robek” ini menampilkan tentang seorang anak bernama Ojan yang awalnya bakat gambarnya tidak didukung oleh orang tuanya, namun orang tuanya salah karena bakat anaknya bermanfaat bagi banyak orang, animasi “Robek” ini dibuat menggunakan teknik *frame by frame* dimana animasi dibuat dengan cara menggambar satu persatu didalam setiap *frame* kemudian dirangkai menjadi satu sehingga terjadi sesuatu pergerakan yang disebut animasi.

Kata kunci: Animasi, Bakat, Edukasi, Minat