

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh penataan palet warna.....	9
Gambar 2. 2 <i>Laws of UX</i> yang populer digunakan dalam penelitian UIUX	12
Gambar 2. 3 Contoh pertanyaan pada SEQ.....	13
Gambar 2. 4 Kaitan antara skor SEQ dan <i>completion rate</i> pada 270 tasks/tugas	14
Gambar 2. 5 Skala asumsi dari hasil UEQ	15
Gambar 2. 6 Kerangka teori penelitian.....	20
Gambar 3. 1 Tahapan usability testing	23
Gambar 3. 2 Kerangka penelitian evaluasi color palette generator VVARNA...	28
Gambar 4. 1 Proses sketsa wireframe dan low fidelity prototype VVARNA.....	30
Gambar 4. 2 Diagram aktivitas dalam prototipe CPG VVARNA.....	31
Gambar 4. 3 Halaman onboarding CPG.....	33
Gambar 4. 4 Homepage atau halaman muka dari CPG.....	34
Gambar 4. 5 Fitur generate warna pada CPG	35
Gambar 4. 6 Fitur evaluasi warna.....	36
Gambar 4. 7 Halaman edukasi.....	37
Gambar 4. 8 Perbaikan pada <i>Homepage</i> dari VVARNA CPG	43
Gambar 4. 9 Perbaikan pada halaman kuis warna.....	44
Gambar 4. 11 Perbaikan pada halaman palet warna.....	45
Gambar 4. 12 Perubahan pada halaman edukasi warna	46
Gambar 4. 15 Area kendala pada fitur di <i>task</i> 5 dan 6	51