

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep pengembangan desa wisata.....	10
Gambar 2.2 <i>Four Realms of an experience</i>	13
Gambar 2.3 Potongan Bambu	18
Gambar 2.4 Bagan kerangka pemikiran.....	25
Gambar 3.1 Bagan alur penelitian.....	28
Gambar 3.2 Diagram triangulasi metode	32
Gambar 3.3 <i>Double diamond</i>	33
Gambar 3.4 Bagan proses perancangan	37
Gambar 4.1 Logo Alam Santosa	38
Gambar 4.2 Peta potensi Desa Cikadut.....	40
Gambar 4.3 Keamanan halaman bermain	60
Gambar 4.4 <i>Kaulinan barudak</i>	62
Gambar 4.5 Elemen pembelajaran budaya	63
Gambar 4.6 <i>Mind mapping</i>	68
Gambar 4.7 <i>Bebedilan</i>	69
Gambar 4.8 Sketsa simulasi lokakarya	75
Gambar 4.9 Sketsa <i>role-playing</i>	76
Gambar 4.10 Sketsa <i>bircks-building games</i>	77
Gambar 4.11 Analisis metode SCAMPER	80
Gambar 4.12 Mood board	81
Gambar 4.13 Sketsa perancangan	83
Gambar 4.14 Konsep permainan	84
Gambar 4.15 Proses 3D <i>modeling</i>	85
Gambar 4.16 Gambar kerja perancangan	86
Gambar 4.17 Limbah bambu	87
Gambar 4.18 Proses pemotongan bambu	88
Gambar 4.19 Bilah bambu	89
Gambar 4.20 Pengawetan bilah	90
Gambar 4.21 Proses penjemuran bilah	90

Gambar 4.22 Proses perbaikan bilah	91
Gambar 4.23 Proses penyerutan bilah	91
Gambar 4.24 Proses penggarisan bilah	92
Gambar 4.25 Proses penyerutan bilah kedua	93
Gambar 4.26 Proses penyusunan bilah	93
Gambar 4.27 Proses penjepitan bilah	94
Gambar 4.28 Proses pengampelasan bilah	95
Gambar 4.29 Proses pembuatan <i>molding</i>	95
Gambar 4.30 Proses pembentukan	96
Gambar 4.31 Proses penanaman magnet	96
Gambar 4.32 Penyatuan bagian 1	97
Gambar 4.33 Penyatuan bagian 2	97
Gambar 4.34 Penyatuan bagian 3	97
Gambar 4.35 Penyatuan bagian 4	98
Gambar 4.36 Penyatuan bagian 5	98
Gambar 4.37 Proses pelapisan <i>finishing</i>	99
Gambar 4.38 Proses penjemuran	99
Gambar 4.39 Produk pra-final	100
Gambar 4.40 <i>Main module</i>	102
Gambar 4.41 <i>Trigger guard</i>	103
Gambar 4.42 <i>Muzzle level 1</i>	103
Gambar 4.43 <i>Grip stock level 1</i>	103
Gambar 4.44 Side cover	104
Gambar 4.45 <i>Muzzle level 2</i>	104
Gambar 4.46 <i>Grip stock level 2</i>	105
Gambar 4.47 <i>Vertical grip</i>	105
Gambar 4.48 <i>Muzzle level 3</i>	106
Gambar 4.49 <i>Grip stock level 3</i>	106
Gambar 4.50 <i>Magazine</i>	106
Gambar 4.51 Proses perakitan level 1	107

Gambar 4.52 Proses perakitan level 2.....	108
Gambar 4.53 Proses perakitan level 3.....	109