

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian Terkait Permainan Edukasi VR.....	4
Tabel 2.1 Spesifikasi Perangkat.....	9
Tabel 2.2 Batasan dan Spesifikasi Produk .....	10
Tabel 2.3 Pengukuran/Verifikasi Desain Objek .....	11
Tabel 2.4 Pengukuran/Verifikasi Symbolic AI .....	12
Tabel 2.5 Pengukuran/Verifikasi Sound Design .....	12
Tabel 2.6 Pengukuran/Verifikasi Interest of Subject Learning .....	13
Tabel 3.1 Matriks Keputusan .....	18
Tabel 3.2 Storyboard .....	19
Tabel 3.3 Gantt Chart Pengerjaan Proyek Capstone.....	25
Tabel 3.4 Anggaran Proyek Capstone .....	25
Tabel 4.1 Aset 2D dan 3D.....	27
Tabel 5.1 Nilai Skala Likert.....	46
Tabel 5.2 Pengujian Blackbox Sebelum Masuk Mode Permainan .....	47
Tabel 5.3 Pengujian Blackbox Setelah Masuk Mode Permainan .....	48
Tabel 5.4 Pengujian Blackbox Pada Audio .....	49
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Blackbox Sebelum Masuk Mode Permainan .....	50
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Blackbox Setelah Masuk Mode Permainan .....	51
Tabel 5.7 Hasil Pengujian Blackbox pada Audio .....	53
Tabel 5.8 Hasil Pengujian Beta Pasca Penggunaan VR.....	55
Tabel 5.9 Kategori Kelayakan .....	57