

Gambar 4. 17 Master Bedroom.....	74
Gambar 4. 18 Dental Clinic Mula Ruang	75
Gambar 4. 19 KOP Mula Ruang.....	78
Gambar 4. 20 Hasil Rendering 1 Mula Ruang.....	79
Gambar 4. 21 Hasil Rendering 2 Mula Ruang.....	80
Gambar 4. 22 Logo E_Dunestudio	81
Gambar 4. 23 Entertainment Office & Production House.....	82
Gambar 4. 24 Batik Gallery Trusmi House of Art.....	83
Gambar 4. 25 Hasil Rendering 1 E_Dunestudio.....	85
Gambar 4. 26 Hasil Rendering 2 E_Dunestudio.....	86
Gambar 4. 27 Kuesioner Profesi.....	87
Gambar 4. 28 Kuesioner Rendering dan Animasi Ruang.....	87
Gambar 4. 29 Kuesioner Permasalahan Aplikasi Rendering.....	88
Gambar 4. 30 Kuesioner Permasalahan Proses Rendering dan Animasi.....	90
Gambar 4. 31 Kuesioner Indikator Rendering dan Animasi.....	91
Gambar 4. 32 Kuesioner Kendala Mahasiswa Kelas A	103
Gambar 4. 33 Kuesioner Penguasaan Materi Mahasiswa Kelas A.....	104
Gambar 4. 34 Kuesioner Pembelajaran diluar Kelas A	105
Gambar 4. 35 Penilaian Hasil Terbaik Kelas A	106
Gambar 4. 36 Hasil Rendering Kurang Baik	107
Gambar 4. 37 Kuesioner Kendala Aplikasi Kelas B.....	109
Gambar 4. 38 Kuesioner Penguasaan Materi Kelas B.....	110
Gambar 4. 39 Kuesioner Pembelajaran diluar Kelas B	111
Gambar 4. 40 Hasil Rendering Terbaik Kelas B.....	113
Gambar 4. 41 Hasil Rendering Terbaik Kelas B.....	113
Gambar 4. 42 Hasil Rendering Kurang Baik	114
Gambar 4. 43 Hasil Rendering Kurang Baik	114
Tabel 2. 1 Perbandingan Minimal Spesifikasi Device	26
Tabel 2. 2 Tabel Penelitian Terdahulu	43
Tabel 2. 3 Contoh Tabel Komparasi Perusahaan	52
Tabel 2. 4 Contoh Tabel Komparasi Penilaian Mahasiswa.....	52
Tabel 4. 1 Tabel Komparasi Penilaian Perusahaan	97
Tabel 4. 2 Telkom University.....	98
Tabel 4. 3 Komparasi Hasil Penilaian Mahasiswa.....	116
Tabel 4. 4 Komparasi Penilaian Perusahaan dengan Kampus	117
Diagram 1. 1 Kerangka Penelitian	7