

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Game Development Life Cycle.....	8
Gambar 3.1 Use Case Diagram	22
Gambar 3.2 Activity Diagram Fitur Mulai	23
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Keluar	24
Gambar 4.1 UI Main Menu	30
Gambar 4.2 UI Level Select	31
Gambar 4.3 UI Game Over.....	31
Gambar 4.4 UI Winner	32
Gambar 4.5 Flowchart Algoritma Mekanik Permainan.....	33
Gambar 4.6 Penerapan Fungsi Random Integer in Range.....	34
Gambar 4.7 Penerapan Fungsi Random Float in Range	34
Gambar 4.8 Pemanggilan Variabel Untuk Mengakses Indeks	35
Gambar 4.9 Pemilihan Aksi Setiap Evaluasi Jawaban	36
Gambar 4.10 Pengkondisian Variabel Health Bar	37
Gambar 4.11 Pengaplikasian Fungsi Play Sound 2D	37
Gambar 4.12 Pesan Log Hasil Compile	39
Gambar 4.13 Fungsi Teleportasi.....	41
Gambar 4.14 Health Bar Dalam Permainan.....	43