

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN BUKU <i>CAPSTONE DESIGN</i>	i
LEMBAR PENYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB 1 USULAN GAGASAN	1
1.1 Deskripsi Umum Masalah	1
1.1.1 Latar belakang masalah	1
1.1.2 Analisa Masalah	2
1.1.3 Tujuan <i>Capstone</i>	3
1.2 Analisa Solusi yang Ada	4
1.3 Kesimpulan	5
BAB 2 SPESIFIKASI DAN BATASAN SOLUSI	6
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi	6
2.2 Batasan dan Spesifikasi	7
2.2.1 Batasan spesifikasi yang diusulkan	7
2.2.2 Penentuan Spesifikasi	9
2.3 Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi	11
2.3.1 <i>Mobile Application</i>	11
2.3.2 <i>Evaluation Metrics</i>	11
2.3.3 Pengujian API dengan Postman	12
2.4 Kesimpulan	13
BAB 3 DESAIN RANCANGAN SOLUSI	15
3.1 Alternatif Usulan Solusi	15
3.1.1 Produk A	15
3.1.2 Produk B	16

3.1.3	Produk C	18
3.2	Analisis dan Pemilihan Solusi	19
3.3	Desain Solusi Terpilih	21
3.3.1	UML Diagram.....	21
3.3.2	<i>Activity Diagram Login</i>	22
3.3.3	<i>Activity Diagram Register</i>	22
3.3.4	<i>Activity Diagram Psychological Behavior Report</i>	23
3.3.5	<i>Activity Diagram Consultation Chat</i>	24
3.3.6	<i>Activity Diagram Daftar Bahan Makanan</i>	25
3.3.7	<i>Activity Diagram Referensi Materi</i>	26
3.3.8	<i>Activity Diagram Tip dan Trik</i>	27
3.3.9	<i>Activity Diagram Riwayat Laporan</i>	28
3.4	Desain UI/UX Aplikasi.....	28
3.4.1	Desain <i>Landing Page</i>	29
3.4.2	Desain Halaman <i>Login</i> dan Halaman <i>Register</i>	29
3.4.3	Desain Halaman Beranda.....	30
3.4.4	Desain Halaman <i>Psychological Behavior Report</i>	31
3.4.5	Desain Halaman <i>Consultation Chat</i>	33
3.4.6	Desain Halaman Daftar Bahan Makanan.....	33
3.4.7	Desain Halaman Referensi Materi	34
3.4.8	Desain Halaman Riwayat Laporan	35
3.4.9	Desain Halaman Profil.....	36
3.5	Jadwal dan Anggaran.....	37
3.6	Kesimpulan	38
BAB 4 IMPLEMENTASI.....		40
4.1	Deskripsi Umum Implementasi	40
4.2	Detil Implementasi.....	41
4.2.1	Implementasi <i>Natural Language Processing (NLP)</i>	41
4.2.2	Implementasi <i>Android Application</i>	45
4.2.3	Implementasi <i>Deployment Model NLP</i>	52
4.2.4	Implementasi <i>Authentication</i>	54
4.3	Prosedur Pengoperasian.....	57
4.4	Kesimpulan	66

BAB 5 PENGUJIAN SISTEM	67
5.1 Skenario Umum Pengujian	67
5.1.1 Skenario Pengujian SUS	67
5.1.2 Skenario Pengujian Model NLP	67
5.1.3 Skenario Pengujian API menggunakan Postman.....	68
5.1.4 Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	68
5.2 Detil Pengujian	69
5.2.1 Detil Pengujian SUS	69
5.2.2 Detil Pengujian Model NLP.....	70
5.2.3 Detil Pengujian API dan Autentikasi menggunakan Postman.....	73
5.2.4 Detil Pengujian <i>Black Box</i>	75
5.3 Analisa Hasil Pengujian.....	76
5.3.1 Analisis Hasil Pengujian SUS.....	77
5.3.2 Analisis Hasil Pengujian Model NLP	78
5.3.3 Analisis Hasil Pengujian API dan Autentikasi menggunakan Postman ..	82
5.3.4 Analisis Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	82
5.4 Kesimpulan	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	88