

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penelitian ini yang berjudul "Pengaruh Desain Karakter Terhadap Keputusan Gacha Pada Gim Genshin Impact". Penulis menyadari bahwa penelitian ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Adiwijaya, S.Si., M.Si. selaku Rektor Telkom University, Bandung.
2. Dr. Roro Retno Wulan, S.Sos., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Industri Kreatif, Telkom University, Bandung.
3. Dr. Ira Wirasari, S.Sos., M.Ds. selaku Kaprodi S2 Magister Desain, Fakultas Industri Kreatif, Telkom Univeristy, Bandung.
4. Dr., Drs. Riksa Belasunda, S.ST., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing I beserta Dosen Wali, yang telah memberikan bimbingan, saran, dan motivasi selama proses penulisan penelitian ini.
5. Lingga Agung, S.I.Kom., M.Sn. selaku Dosen Pembimbing II, yang telah memberikan arahan dan dukungan dalam penyusunan penelitian ini.
6. Dr. Mohammad Isa Pramana Koesoemadinata, S.Sn., M.Sn. selaku Dosen Penguji I.
7. Yanuar Rahman, S.Ds., M.Ds. selaku Dosen Penguji II.
8. Dr. Lira Anindita Utami S.Ds., M.Phil., Ph.D. selaku dosen yang telah membantu dalam diskusi dan memberikan saya kesempatan untuk menjadi asisten dosen.
9. Bapak Tedi Supriyadi, S.E., M.M. dan Ibu Siti Nursila, selaku orang tua tercinta yang selalu memberikan dukungan moril dan materil, serta doa yang tiada henti.
10. Bapak Setiadi Indrawan, S.T. dan Bapak Aunor Zulkarnaen Arofah S.Sos., M.M. selaku atasan di kantor yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan izin sehingga tulisan ini dapat diselesaikan.
11. Ledy Maharani Fitri, S.Ds. dan Laula Nabila, S.Ds. selaku teman seperjuangan di prodi Magister Desain yang telah memberikan bantuan dan dukungan selama ini.
12. Ladityarsa Ilyankusuma, S.E. selaku narasumber penelitian serta teman yang membantu dalam mencarikan narasumber ahli untuk penelitian ini.

13. Luqman Rusdan Wiwaha, Riza Aditya Nugraha, dan M. Rayhan Nur Harist selaku narasumber dalam penelitian ini.
14. Yurian Abimanyu, selaku narasumber ahli dalam penelitian ini.
15. Aditya Abdi, selaku pasangan yang selalu memberikan semangat dan bantuan dalam berbagai bentuk selama proses penulisan penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan, serta dapat berkontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan di bidang desain karakter dalam video game.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT senantiasa memberikan petunjuk-Nya dalam setiap langkah di kehidupan kita.

Bandung, Juni 2024

Kirana Thifaldy
NIM. 2601221008