

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN BUKU CAPSTONE DESIGN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
UCAPAN TERIMAKASIH	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB 1 USULAN GAGASAN.....	1
14.1 Deskripsi Umum Masalah.....	1
14.1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
14.1.2 Analisis Masalah	3
14.1.3 Tujuan Capstone.....	4
14.2 Analisa Solusi yang Ada.....	4
BAB 2 SPESIFIKASI DAN BATASAN SOLUSI.....	6
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi.....	6
2.2 Batasan dan Spesifikasi.....	9
2.3 Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi.....	11
2.3.1 UI/UX <i>Website Application</i>	11
2.3.2 Akurasi Model <i>Deep Learning</i>	11

2.3.3	<i>Hardware</i>	12
2.3.4	<i>Database</i>	12
BAB 3	DESAIN RANCANGAN SOLUSI	14
3.1	Alternatif Usulan Solusi	14
3.1.1	Produk A	14
3.1.2	Produk B	15
3.1.3	Produk C	15
3.2	Analisis dan Pemilihan Solusi	16
3.2.1	Kriteria	16
3.2.2	Analisis Konsep	16
3.3	Desain Solusi Terpilih	19
3.3.1	Diagram Blok Sistem	19
3.3.2	Diagram Aktivitas	21
3.4	Jadwal dan Anggaran	27
3.4.1	Jadwal Pengerjaan	27
3.4.2	Rancangan Anggaran	28
BAB 4	IMPLEMENTASI	29
4.1	Deskripsi Umum Implementasi	29
4.1.1	Sub-sistem <i>Hardware</i>	29
4.1.2	Sub-sistem <i>Software</i>	30
4.1.3	Sub-sistem <i>Cloud Database</i>	31
4.1.4	Sub-sistem Model <i>Machine Learning</i>	33
4.2	Detail Implementasi	43
4.3	Prosedur Pengoperasian	48
BAB 5	PENGUJIAN	52
5.1	Skenario Umum Pengujian	52
5.1.1	Pengujian Sub-Sistem dan Integrasi	52

5.1.2	Pengujian Sistem Penuh.....	53
5.2	Detail Pengujian	53
5.2.1	Pengujian <i>Hardware</i>	54
5.2.2	Pengujian <i>Software</i>	55
5.2.3	Pengujian <i>Cloud Database</i>	57
5.2.4	Sub-sistem Model <i>Machine Learning</i>	59
5.3	Analisis Hasil Pengujian	64
5.3.1	Analisis Hasil Pengujian Model <i>Object Recognition</i> dan <i>Motion Detection</i>	65
5.3.2	Analisis Hasil Pengujian <i>System Usability System</i>	66
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	67
6.1	Kesimpulan.....	67
6.2	Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN A	73
LAMPIRAN B STRUKTUR KODE PROYEK	75
i.	Folder Proyek <i>Mobile Application</i>	76
ii.	Folder Proyek <i>Website Application</i>	76
iii.	Detail <i>Souce Code</i> Proyek	77
LAMPIRAN C DETAIL 10 KELAS DATASET	78
LAMPIRAN D PENGUJIAN WAKTU RATA-RATA DETEKSI OBJEK	80
LAMPIRAN E PENGUJIAN SYSTEM USABILITY SCALE	82