

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1.</b> Penentuan spesifikasi perangkat keras .....	6
<b>Tabel 2.2.</b> Fitur perangkat lunak .....	7
<b>Tabel 2.3.</b> Perbandingan framework React Native, Flutter, dan Xamarin .....	8
<b>Tabel 2.4.</b> Perbandingan bahasa pemrograman PHP, Java, dan Python .....	9
<b>Tabel 2.5.</b> Perbandingan framework Express.js, Django, dan Flask .....	11
<b>Tabel 2.6.</b> Pengukuran spesifikasi perangkat lunak .....	12
<b>Tabel 3.1.</b> Matriks penilaian MCU .....	16
<b>Tabel 3.2.</b> Matriks penilaian relai .....	17
<b>Tabel 3.3.</b> Matriks penilaian framework web .....	18
<b>Tabel 3.4.</b> Matriks penilaian framework mobile app .....	19
<b>Tabel 3.5.</b> Matriks penilaian database.....	19
<b>Tabel 3.6.</b> Jadwal pengerjaan proyek tugas akhir .....	34
<b>Tabel 3.7.</b> Rencana anggaran proyek tugas akhir .....	36
<b>Tabel 5.1.</b> Data operasional harian.....	63
<b>Tabel 5.2.</b> Data pemborosan air .....	64
<b>Tabel 5.3.</b> Tabel besaran biaya listrik untuk suplai air .....	64
<b>Tabel 5.4.</b> Identitas penulis dan pengguna .....	66
<b>Tabel 5.5.</b> Pengujian UAT Kecepatan dan Ketepatan Akses pengguna 1 .....	67
<b>Tabel 5.6.</b> Pengujian UAT Kecepatan dan Ketepatan Akses pengguna 2 .....	68
<b>Tabel 5.7.</b> Pengujian UAT role admin pengguna 1 .....	69
<b>Tabel 5.8.</b> Pengujian UAT role admin pengguna 2.....	70
<b>Tabel 5.9.</b> Pengujian UAT role warga pengguna 1 .....	71
<b>Tabel 5.10.</b> Pengujian UAT role warga pengguna 2.....	72
<b>Tabel 5.11.</b> Pengujian Black Box role admin .....	73
<b>Tabel 5.12.</b> Pengujian Black Box role warga.....	82
<b>Tabel 5.13.</b> Skenario pengujian kinerja .....	85