

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN SAMPUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Masalah.....	8
1.4 Manfaat Penelitian .....	8
1.4.1 Manfaat Akademik.....	8
1.4.2 Manfaat Praktis .....	9
1.5 Jadwal Penelitian .....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	11
2.1 Tinjauan Teoritis .....	11
2.1.1 Komunikasi Kelompok.....	11
2.1.2 Tim.....	13
2.1.3 Interaksi Simbolik.....	14
2.1.4 Game online.....	22
2.1.5 <i>Stupid Student (SS)</i> .....	24
2.1.6 <i>Mobile Legend Bang-Bang</i> .....	24
2.1.7 <i>Computer Mediated Communication</i> .....	26
2.2 Penelitian Terdahulu.....	25
2.3 Kerangka Pemikiran .....	38
BAB III METODE PENELITIAN .....	40
3.1 Metode Penelitian .....	40

3.1.1 Paradigma Penelitian.....	41
3.1.2 Subjek & objek penelitian.....	42
3.1.3 Lokasi penelitian.....	42
3.1.4 Unit Analisis Penelitian.....	42
3.1.5 Informan Penelitian.....	44
3.1.6 Pendekatan Penelitian.....	49
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	51
3.2.1 Teknik Pengumpulan Data Primer.....	52
3.2.2 Teknik Pengumpulan Data Sekunder.....	54
3.3 Teknik Analisis Data.....	54
3.3.1 Organisasi Data.....	54
3.3.2 Pembacaan dan Pencatatan ( <i>Memoing</i> ).....	54
3.3.3 Pembentukan Deskripsi, Klasifikasi, dan Interpretasi Data.....	55
3.3.4 Presentasi dan Visualisasi Data.....	56
3.4 Uji Keabsahan Data.....	56
3.4.1 Triangulasi ( <i>Triangulation</i> ).....	56
3.4.2 Pengecekan Anggota ( <i>Member Checking</i> ).....	57
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>58</b>
4.1 Karakteristik Informan.....	58
4.2 Hasil Penelitian.....	60
4.2.1 Interaksi Simbolik Pada Komunikasi Kelompok Game Online Mobile Legend.....	61
4.3 Pembahasan.....	74
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>83</b>
5.1 Simpulan.....	83
5.2 Saran.....	84
5.1.1 Saran Teoritis.....	84
5.1.2 Saran Praktis.....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>85</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>88</b>