

DAFTAR ISI

ABSTRAK	2
<i>ABSTRACT</i>	3
LEMBAR PENGESAHAN	4
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	5
KATA PENGANTAR	5
DAFTAR ISI	6
DAFTAR GAMBAR	9
DAFTAR TABEL	11
DAFTAR ISTILAH	12
DAFTAR LAMPIRAN	13
BAB I PENDAHULUAN	14
I.1 Latar Belakang	14
I.2 Rumusan Masalah	18
I.3 Tujuan Tugas Akhir	18
I.4 Manfaat Tugas Akhir	18
I.5 Sistematika Penulisan	18
BAB II LANDASAN TEORI	21
II.1 Literatur	21
II.1.1. <i>Seven Waste</i>	21
II.1.2. <i>Lean</i>	22
II.1.3. <i>Fishbone</i>	22
II.1.4. <i>Value Stream Mapping</i>	23
II.1.5. Sistem Informasi	24
II.1.6 <i>Business Process Improvement</i>	24

II.1.7.	<i>Business Process Reengineering</i>	25
II.1.8.	Standar Operasional Prosedur.....	26
II.1.9.	<i>Google Spreadsheet</i>	26
II.1.10.	<i>Waterfall</i>	27
II.1.11.	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	28
II.1.12.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	29
II.2	Alasan Pemilihan Metode dan Teori Penyelesaian Masalah.....	32
BAB III	METODOLOGI PERANCANGAN.....	33
III.1	Sistematika Perancangan.....	33
III.2	Batasan dan Asumsi Tugas Akhir.....	35
III.2.1	Batasan Tugas Akhir:.....	35
III.2.2	Asumsi Tugas Akhir:.....	35
III.3	Identifikasi Komponen Sistem Terintegrasi.....	35
BAB IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	37
IV.1.	Tahap Pengumpulan Data.....	37
IV.1.1.	Data Primer.....	37
IV.1.2.	Data Sekunder.....	40
IV.2.	Tahap Pengolahan Data.....	42
IV.2.1.	Pemetaan VSM (<i>Current State Mapping</i>).....	42
IV.2.2.	Proses Bisnis Saat Ini.....	43
IV.2.3.	<i>Organizing for Improvement</i>	44
IV.2.4.	<i>Understanding the Process</i>	46
IV.2.5.	<i>Streamlining</i>	51
IV.2.6.	Proses Bisnis Usulan.....	55
IV.2.7.	Perancangan Kebutuhan Sistem Informasi pada proses <i>cutting</i>	57
BAB V	ANALISIS.....	76
V.1.	Verifikasi dan Validasi.....	76

V.1.1. Verifikasi.....	76
V.1.2. Validasi	77
V.1.3. Analisis perbaikan proses <i>cutting</i>	80
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	84
VI.1. Kesimpulan.....	84
VI.2. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN A – Visual Stream Mapping.....	89
LAMPIRAN B - Coding Fungsi Editing	90
LAMPIRAN C – SOP	92