

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>User Interface</i> (UI)	: Antarmuka pengguna, yaitu segala aspek yang memungkinkan interaksi antara pengguna dan perangkat lunak.	1
<i>User Experience</i> (UX)	: Pengalaman pengguna, yaitu bagaimana seorang pengguna merasakan penggunaan suatu sistem ataupun layanan, meliputi aspek kenyamanan, kemudahan, dan efisiensi.	1
<i>User Centered Design</i> (UCD)	: Metode perancangan yang memposisikan pengguna sebagai fokus utama pada setiap tahap pengembangan produk.	4
<i>Usability Testing</i>	: Pengujian kegunaan, yaitu proses evaluasi produk dengan melibatkan pengguna nyata untuk mengukur seberapa mudah dan efisien produk tersebut digunakan.	3
<i>Quality in Use Integrated Measurement</i> (QUIM)	: Metode yang digunakan untuk mengukur kualitas penggunaan suatu sistem atau produk berdasarkan berbagai aspek kegunaan.	3
Persona	: Representasi fiktif dari pengguna ideal yang didasarkan pada data pengguna nyata dan digunakan dalam proses perancangan.	17
<i>Wireframe</i>	: Kerangka tata letak dasar dari suatu halaman web atau aplikasi yang menunjukkan struktur dan elemen utama tanpa detail desain.	24
<i>Prototype</i>	: Model awal dari suatu produk yang digunakan untuk menguji konsep atau proses sebelum pengembangan lebih lanjut.	4