

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I: PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
BAB II: KAJIAN PUSTAKA.....	4
2.1 Landasan Teori.....	4
2.1.1 Perusahaan Daerah Air Minum (PDAM).....	4
2.1.2 Aplikasi Si Toya Wening	4
2.1.3 <i>Usability</i>	5
2.1.4 <i>Usability Testing</i>	5
2.1.5 <i>System Usability Scale</i>	6
2.1.6 <i>Design Thinking</i>	6
2.1.7 Populasi dan Sampel	8
2.1.8 Uji Validitas dan Uji Reabilitas	8
2.2 Penelitian Terkait	9
BAB III: METODOLOGI DAN DESIGN SISTEM	12
3.1 <i>Framework</i> Penelitian	12
3.2 Tahapan Penelitian.....	13
3.2.1 Melakukan Pra Riset	13
3.2.2 Studi Literatur	13
3.2.3 Pengujian Aplikasi Si Toya Wening Menggunakan SUS	13
3.2.4 Analisis Pengukuran Nilai <i>System Usability Scale</i> (SUS)	16

3.2.5	Melakukan Tahap <i>Empathize</i>	16
3.2.6	Melakukan Tahap <i>Define</i>	17
3.2.7	Melakukan Tahap <i>Ideate</i>	17
3.2.8	Melakukan Tahap <i>Prototype</i>	17
3.2.9	Pengujian <i>Prototype</i>	17
3.2.10	Evaluasi Hasil Pengujian	18
3.2.11	Kesimpulan	18
	BAB IV: EVALUASI	19
4.1	Penentuan Sampel.....	19
4.2	Pengolahan Data	19
4.3	Hasil Analisis Pengukuran Nilai System Usability Scale Tahap Awal	21
4.4	Hasil <i>Empathize</i>	21
4.4.1	Hasil Riset.....	21
4.4.2	Hasil <i>Empathy Map</i>	23
4.4.3	Hasil <i>User Persona</i>	23
4.4.4	Hasil <i>User Story</i>	24
4.4.5	Hasil <i>User Journey Map</i>	25
4.5	Hasil <i>Define</i>	25
4.5.1	Hasil <i>Problem statement</i>	26
4.6	Hasil <i>Ideate</i>	26
4.6.1	Hasil <i>How Might Be</i>	26
4.7	Hasil <i>Low Fidelity Prototype</i>	27
4.7	Hasil <i>High Fidelity Prototype</i>	33
4.8	Hasil Pengujian Akhir <i>Prototype</i> Menggunakan SUS	37
4.9	Hasil Evaluasi Pengujian	38
	BAB V: KESIMPULAN.....	39
	DAFTAR PUSTAKA	40
	LAMPIRAN.....	41