

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
Kata Pengantar	i
Daftar Isi.....	iii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	xi
Daftar Istilah.....	xii
Bab I PENDAHULUAN.....	13
I.1 Latar Belakang	13
I.2 Perumusan Masalah.....	15
I.3 Tujuan Penelitian.....	15
I.4 Batasan Penelitian	15
I.5 Manfaat Penelitian.....	15
I.6 Metodologi Penelitian	16
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	17
II.1 Penelitian Terdahulu.....	17
II.2 Dasar Teori	23
II.2.1 Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jawa Timur	23
II.2.2 Laporan Kegiatan	23
II.2.3 Arsip <i>Digital</i>	24
II.2.4 <i>Extreme Programming</i>	24
II.2.5 UML (<i>Unifield Modelling Language</i>).....	26

II.2.6	<i>Laravel</i>	32
II.2.7	MySQL.....	33
II.2.8	<i>Black Box Testing</i>	33
Bab III	Metodologi Penelitian.....	35
III.1	Metode yang digunakan	35
III.2	Alat dan Bahan Penelitian	36
III.3	Prosedur Penelitian.....	36
III.3.1	Identifikasi Masalah	37
III.3.2	Metode Pengumpulan Data	38
III.3.3	Penerapan Metode <i>Extreme Programming</i>	39
III.3.4	Hasil <i>Testing</i>	40
III.4	Analisis Perancangan Sistem.....	40
III.4.1	Analisis Proses Bisnis	40
III.4.2	Aktor	41
III.4.3	Analisis Sistem.....	42
III.4.4	Analisis Kebutuhan Sistem	42
III.4.5	<i>Use Case</i> Aplikasi	45
III.5	Jadwal Pelaksanaan	47
Bab IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	48
IV.1	Iterasi 1	48
IV.1.1	<i>Planning</i>	48
IV.1.2	<i>Design</i>	49
IV.1.3	Hasil Implementasi <i>Coding</i>	67
IV.1.4	<i>Testing</i>	69
IV.2	Iterasi 2	73
IV.2.1	<i>Planning</i>	74

IV.2.2	<i>Design</i>	75
IV.2.3	Hasil Implementasi <i>Coding</i>	118
IV.2.4	<i>Testing</i>	124
Bab V	KESIMPULAN DAN SARAN	133
V.1	Kesimpulan.....	133
V.2	Saran.....	133
Bab VI	Daftar Pustaka.....	134
LAMPIRAN	137