KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah Subhanallah Wa Ta'ala atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Proposal Tugas Akhir. Proposal dengan judul **"Perancangan *Game Design Document* Untuk *Game* "Meng-cari Emam" Sebagai Media Edukasi Tentang Makanan Kucing"** dapat terselesaikan dengan baik. Dengan segala rasa hormat saya ucapkan terima kasih atas bantuan dan bimbingan kepada:

1. Ibu, Ayah, dan Adik yang selalu mendukung setiap laju perjalanan perkuliahan
2. Bapak Arief Budiman, S.Sn, M.Sn, selaku Dosen Pembimbing 1
3. Bu Tiara Radinska Deanda, S. Ds., M.Ds, selaku Dosen Pembimbing 2
4. Teman-teman dan orang-orang terdekat yang selalu siap membantu setiap proses.
5. Seluruh, teman-teman, dan narasumber yang telah membantu meluangkan waktu dan bersedia untuk melancarkan kegiatan penelitian ini.

Semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan peneliti selanjutnya dan penulis sangat siap menerima kritik dan saran yang membangun ke arah yang lebih baik.

Bandung, 27 Juni 2024

Aulia Rahmawardani