

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
UML	: UML (Unified Modeling Language) adalah sebuah standar untuk pemodelan visual dari sistem perangkat lunak. UML digunakan untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan artefak dari sistem perangkat lunak yang dikembangkan.	13
SDLC	: SDLC (Software Development Life Cycle) adalah kerangka kerja yang digunakan untuk merencanakan, mengembangkan, menguji, dan memelihara perangkat lunak. SDLC mencakup serangkaian tahapan yang sistematis untuk memastikan perangkat lunak berkualitas tinggi, memenuhi kebutuhan pengguna, dan dapat dipelihara dengan baik.	28
UI	: UI (User Interface) adalah bagian dari perangkat lunak atau perangkat keras yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan sistem atau aplikasi.	30
UX	: UX (User Experience) adalah pengalaman keseluruhan yang dirasakan oleh pengguna saat berinteraksi dengan suatu produk, sistem, atau layanan.	31
BVA	: BVA (Boundary Value Analysis) adalah salah satu teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian berbasis kotak hitam (black-box testing). Teknik ini fokus pada pengujian batas-batas input atau output dalam suatu sistem.	36
UAT	: UAT (User Acceptance Testing) adalah tahap akhir dalam proses pengujian perangkat lunak di mana pengguna akhir atau perwakilan pengguna menguji sistem untuk memastikan bahwa sistem tersebut memenuhi kebutuhan dan persyaratan bisnis yang telah ditentukan.	36
SRS	: SRS (Software Requirements Specification) adalah dokumen yang mendefinisikan kebutuhan dan spesifikasi perangkat lunak yang akan dikembangkan.	41