

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi	5
1.3 Tujuan	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.6 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 STUDI PUSTAKA.....	9
2.1 Studi Pustaka/Referensi.....	9
2.1.1 Pengertian Website	9
2.1.2 Analisis Sistem	9
2.1.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
2.1.4 Perancangan Sistem	9
2.1.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	9
2.1.6 Pengembangan Sistem Aplikasi Berbasis <i>Website</i>	10
2.1.7 Pengertian Metode <i>Framework for the Application of System Thinking</i>	11
2.1.8 Tahapan Metode <i>Framework for the Application of System Thinking</i>	11
2.1.9 Edukasi Pertanian	12
2.1.10 Pertanian Biofarmaka	12
2.1.11 Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	13
2.1.12 Aplikasi Edukasi Pertanian menggunakan <i>Human-Centered Design</i>	13

2.1.13	Program Edukasi <i>Urban Farming</i> Penunjang Kemandirian Masyarakat	13
2.2	Gambaran Umum KK <i>Applied Information Systems</i>	14
2.3	Struktur Organisasi KK <i>Applied Information Systems</i>	15
2.4	Bagian Kerja	15
BAB 3 ANALISIS PEKERJAAN		16
3.1	Deskripsi Pekerjaan.....	16
3.2	Alur Pekerjaan.....	16
3.3	Analisis Sistem	17
3.3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	17
3.3.2	Pengembangan Sistem	19
3.3.3	Roadmap Penelitian.....	19
3.4	Kebutuhan Perangkat Kerja.....	21
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		22
4.1	Hasil Akhir (Luaran).....	22
4.2	Tahapan Metode <i>Framework for the Application of System Thinking (FAST)</i>	22
4.2.1	<i>Scope Definition</i>	22
4.2.2	<i>Problem Analysis</i>	24
4.2.3	<i>Requirements Analysis</i>	26
4.2.4	<i>Logical Design</i>	28
4.2.5	<i>Decision Analysis</i>	29
4.2.6	<i>Implementation</i>	30
4.2.7	<i>Testing</i>	35
BAB 5 KESIMPULAN		45
5.1	Kesimpulan	45
5.2	Saran	45
DAFTAR PUSTAKA.....		47
LAMPIRAN		49