

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----------|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING LAPANGAN MAGANG | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| PERNYATAAN..... | iv |
| DAFTAR ISI..... | v |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah dan Solusi | 2 |
| 1.3 Tujuan | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah | 2 |
| 1.5 Penjadwalan Kerja..... | 3 |
| BAB II STUDI PUSTAKA | 5 |
| 2.1 <i>Maintenance</i> | 5 |
| 2.2 Teknologi..... | 5 |
| 2.2.1 Nuxt3..... | 5 |
| 2.2.2 TypeScript | 6 |
| 2.2.3 Tailwind..... | 6 |
| 2.2.4 API (<i>Application Programming Interface</i>) | 7 |
| 2.3 Gambaran Umum Institusi..... | 8 |
| 2.3.1 Struktur Organisasi Institusi | 9 |
| 2.3.2 Divisi Kerja..... | 9 |
| BAB III ANALISIS PEKERJAAN | 11 |
| 3.1 Deskripsi dan Alur Pekerjaan | 11 |
| 3.2 Analisis Sistem..... | 12 |
| 3.2.1 Gambaran Sistem Saat Ini | 12 |
| 3.2.2 Pengembangan Sistem..... | 12 |

| | | |
|--|---------------------------------|-----------|
| 3.3 | Kebutuhan Perangkat Kerja | 14 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 15 |
| 4.1 | Hasil Akhir | 15 |
| 4.2 | Pembahasan..... | 19 |
| 4.2.1 | Kendala..... | 19 |
| 4.2.2 | Pengujian..... | 19 |
| 4.3 | Penjelasan Alur Aplikasi | 20 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | | 22 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 22 |
| 5.2 | Saran | 22 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 23 |
| LAMPIRAN | | 24 |