

DAFTAR ISTILAH

<i>Activity Recognition</i>	Proses mengidentifikasi dan memahami aktivitas yang sedang dilakukan oleh manusia berdasarkan data sensor atau informasi yang diterima oleh sistem komputer atau <i>smart device</i> .
<i>Classification-Integrated Moving Average (CIMA)</i>	Teknik prediksi yang menggabungkan metode <i>moving average</i> dengan teknik klasifikasi, di mana <i>moving average</i> memperbaiki kinerja prediksi dengan meningkatkan Pearson <i>correlation</i> dari fitur-fitur <i>temporal-sequential</i> .
<i>Edge Computing</i>	Paradigma komputasi yang memproses dan menyimpan data secara dekat dengan sumber data, seperti perangkat IoT atau sensor, untuk mengoptimalkan <i>processing time</i> dan memperbaiki kinerja aplikasi dengan meminimalkan lalu lintas data ke pusat data pusat.
<i>Internet of Things (IoT)</i>	Konsep di mana objek-objek fisik yang terhubung ke Internet dapat mengumpulkan dan bertukar data dengan perangkat lain atau sistem secara mandiri.
<i>K-Nearest Neighbor (KNN)</i>	Algoritma <i>machine learning</i> yang digunakan untuk klasifikasi dan regresi, di mana prediksi untuk sebuah <i>instance</i> didasarkan pada mayoritas label dari <i>k-nearest neighbors</i> (tetangga terdekat) dalam <i>feature space</i> .
<i>Knowledge Distillation</i>	Teknik untuk mentransfer pengetahuan dari model yang lebih besar (<i>teacher</i>) ke model yang lebih kecil (<i>student</i>) dengan cara melatih <i>student model</i> untuk memprediksi output dari <i>teacher model</i> sebagai tambahan dari output target asli.
<i>Machine Learning</i>	Cabang dari artificial intelligence (AI) yang memungkinkan komputer untuk belajar dari data dan menghasilkan prediksi atau tindakan tanpa secara eksplisit diprogram.
<i>Model Compression</i>	Teknik untuk mengurangi ukuran model <i>machine learning</i> dengan sambil mempertahankan kinerja model aslinya.
<i>Moving Average</i>	Metode statistik yang digunakan untuk merata-ratakan data dengan mengambil rata-rata dari sejumlah titik data berturut-turut dalam rentang waktu (<i>window</i>) tertentu.
<i>Pearson Correlation</i>	Metode statistik yang mengukur seberapa erat hubungan linear antara dua variabel numerik dengan nilai berkisar antara -1 (hubungan negatif sempurna) hingga 1 (hubungan positif sempurna).

<i>Processing Time</i>	Jumlah waktu yang diperlukan oleh sebuah sistem atau proses untuk menyelesaikan suatu tugas atau operasi tertentu.
<i>Pruning</i>	Proses menghilangkan parameter atau struktur yang tidak penting dari model <i>machine learning</i> untuk mengurangi kompleksitas dan ukuran model, tanpa mengorbankan kinerja.
<i>Quality of Experience (QoE) Prediction</i>	Proses memprediksi tingkat kepuasan atau pengalaman pengguna terhadap layanan atau aplikasi berbasis teknologi, seperti streaming video atau game online, berdasarkan berbagai faktor teknis dan pengalaman pengguna sebelumnya.
<i>Quantization</i>	Proses diskritisasi atau pengelompokan nilai-nilai kontinu menjadi kategori-kategori diskrit, atau mengubah tipe data untuk <i>model compression</i> dengan meminimisasi <i>information loss</i> .
Raspberry Pi (Raspi)	Serangkaian komputer miniatur berbiaya rendah yang dirancang untuk mempromosikan pembelajaran komputer dan pengembangan proyek-proyek elektronik.
<i>Sensor Passive Infrared (PIR)</i>	Sensor yang mendeteksi perubahan suhu dalam bentuk radiasi inframerah yang dipancarkan oleh objek di sekitarnya untuk mendeteksi gerakan manusia atau hewan dalam ruangan.
<i>Smart Lighting</i>	Sistem pencahayaan yang terhubung dengan jaringan dan dapat dikendalikan secara otomatis atau jarak jauh melalui perangkat elektronik, seperti <i>smartphone</i> , <i>tablet</i> , atau sistem otomatisasi <i>smart home</i> .
<i>Technology Acceptance Model (TAM)</i>	Model psikologis yang digunakan untuk menjelaskan dan memprediksi penerimaan dan penggunaan teknologi berdasarkan persepsi pengguna tentang kegunaan dan kemudahan penggunaan.
<i>User Comfort</i>	Tingkat kenyamanan atau kepuasan pengguna terhadap pengalaman atau lingkungan tertentu.