

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Gst, A. A. Sintiana, K. Sudiatmaka, D. Gede, and S. Mangku, "IMPLEMENTASI KETENTUAN PRODUCT LIABILITY TERHADAP KONSUMEN JASA PENGIRIMAN BARANG (STUDI KASUS DI PT. TIKI JALUR NUGRAHA EKAKURIR (JNE) CABANG SINGARAJA)," 2020.
- [2] A. A. Setiawan, "Implementasi Sistem Tracking Paket Barang Berbasis WEB."
- [3] Cahya Vikasari, "Sistem Informasi Manajemen Pada Jasa Expedisi".
- [4] A. Chusnan Widodo and E. Gustri Wahyuni, "Penerapan Metode Pendekatan Design Thinking dalam Rancangan Ide Bisnis Kalografi."
- [5] Y. Sigit Birowo, "IMPLEMENTASI APLIKASI JASA PENGIRIMAN BARANG BERBASIS ANDROID PADA CV. EXPRESS TRI'YO MUJUR."
- [6] Budi Kurniawan, "PERANCANGAN UI:UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA".
- [7] E. F. Yehdeya, C. H. Primasari, T. A. Purnomo Sidhi, Y. P. Wibisono, D. B. Setyohadi, and M. Cininta, "Analisis User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Sudut Elevasi Pemukul Gamelan Metaverse Virtual Reality Menggunakan User Centered Design (UCD)," *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, p. 137, Feb. 2023, doi: 10.26798/jiko.v7i1.757.
- [8] Y. S. Jamilah and A. C. Padmasari, "PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO", [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- [9] E. D. Dhamara and A. Voutama, "RANCANG BANGUN APLIKASI PENGIRIMAN BARANG PADA GOSHIPP BERBASIS WEB," *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, no. 2, Apr. 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i2.4265.
- [10] P. Ibrahim and P. Astuti, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGIRIMAN BARANG BERBASIS WEB PADAPT. BOMA TIRTA PRIMA," *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/reputasi>
- [11] D. Purnama Dewi and R. Nurjanah, "PERAN ADMINISTRASI DALAM MENANGANI PENDISTRIBUSIAN PAKET MASUK PADA BAGIAN PURI PAGI DI PT POS INDONESIA TANGERANG SELATAN."
- [12] T. Buana Ayu and N. Wijaya, "2 ND MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2023 PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN PROTOTYPE APLIKASI PAYOPRINT BERBASIS ANDROID", [Online]. Available: <https://www.payoprint.id/>.
- [13] S. Fadillah Rezky Hoga Saragih Politeknik Ganesha Medan STMIK Eresha, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Mengembangkan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Karakter 2 Dimensi (Studi Kasus Pada TK Hangtuh II)," *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, vol. 1, no. 1, 2016.

- [14] J. Saptia Kurnia and F. Risyda, "RANCANG BANGUN PENERAPAN MODEL PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCATATAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB."